



CAPCOM®

発売元

株式会社 **カプコン®**

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



ストリートファイター-ZERO2

© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED. SHVC-AUZZ-JPN

CAPCOM®

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

ごあいさつ

このたびは「ストリートファイターZERO2」(SHVC-AUZJ-JPN)をお買い上げいただきありがとうございます。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康上のご注意



警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。
また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。



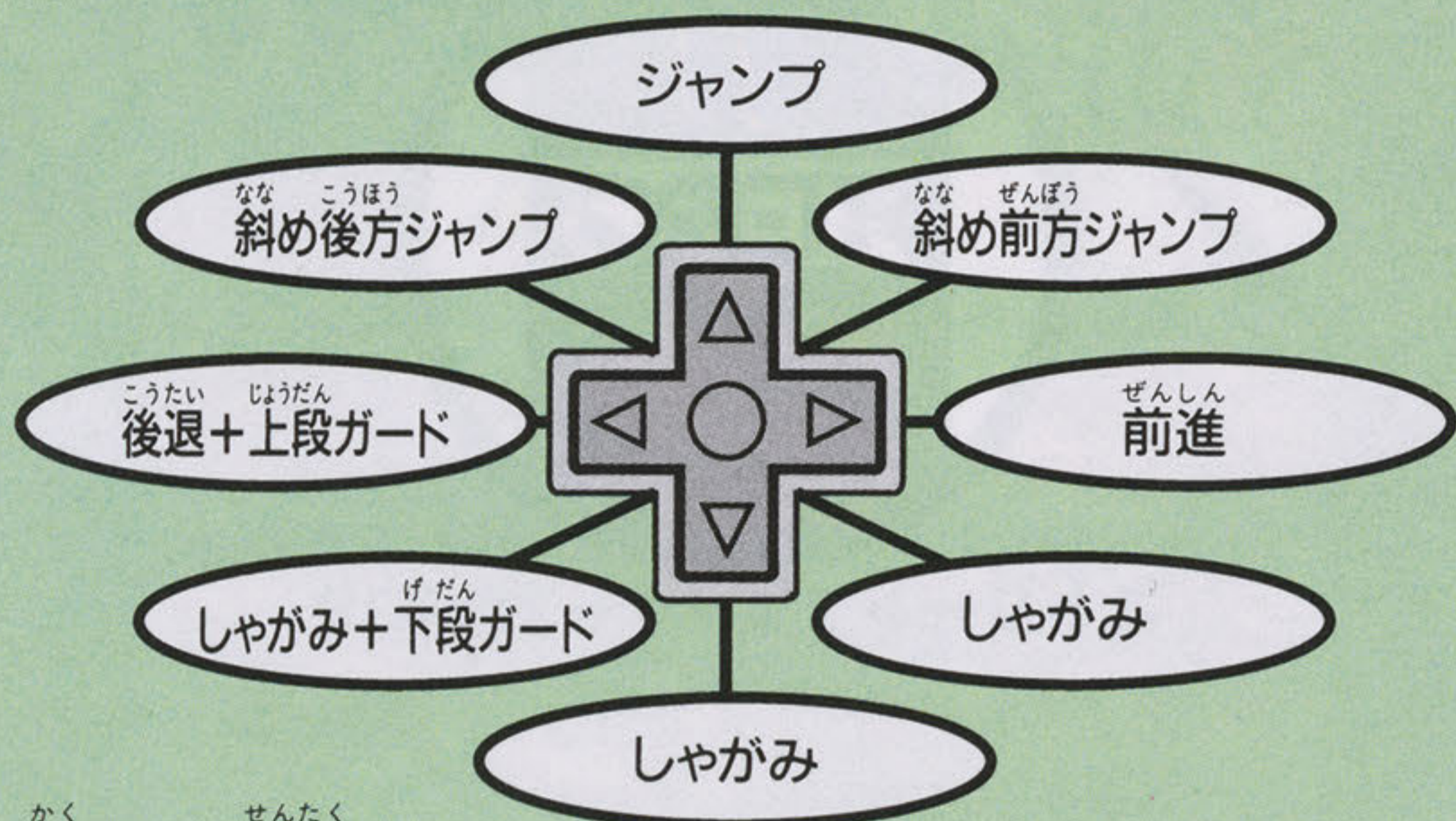
ストリートファイターZERO2

CONTENTS

操作方法	2
ゲーム画面の見方	4
ゲームのルール	5
ゲームモード解説	6
ゲームの進め方	7
オプション	10
スーパーコンボレベルゲージ	12
オリジナルコンボシステム	13
特殊操作	15
キャラクター紹介	19

+キー

プレイヤーが右向き時の操作です。



■各モード選択

タイトル画面時のモード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

■プレイヤーの選択

プレイヤーキャラクター選択画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。

■プレイヤー移動

ゲーム中にプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードなどに使います。

■コマンド技

+キーと各ボタンの組み合わせで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

その他の操作

●スタートボタン●

タイトル画面からゲームをスタートします。

●セレクトボタン●

ポーズ(一時停止)中オプションを開きます。

パンチボタン



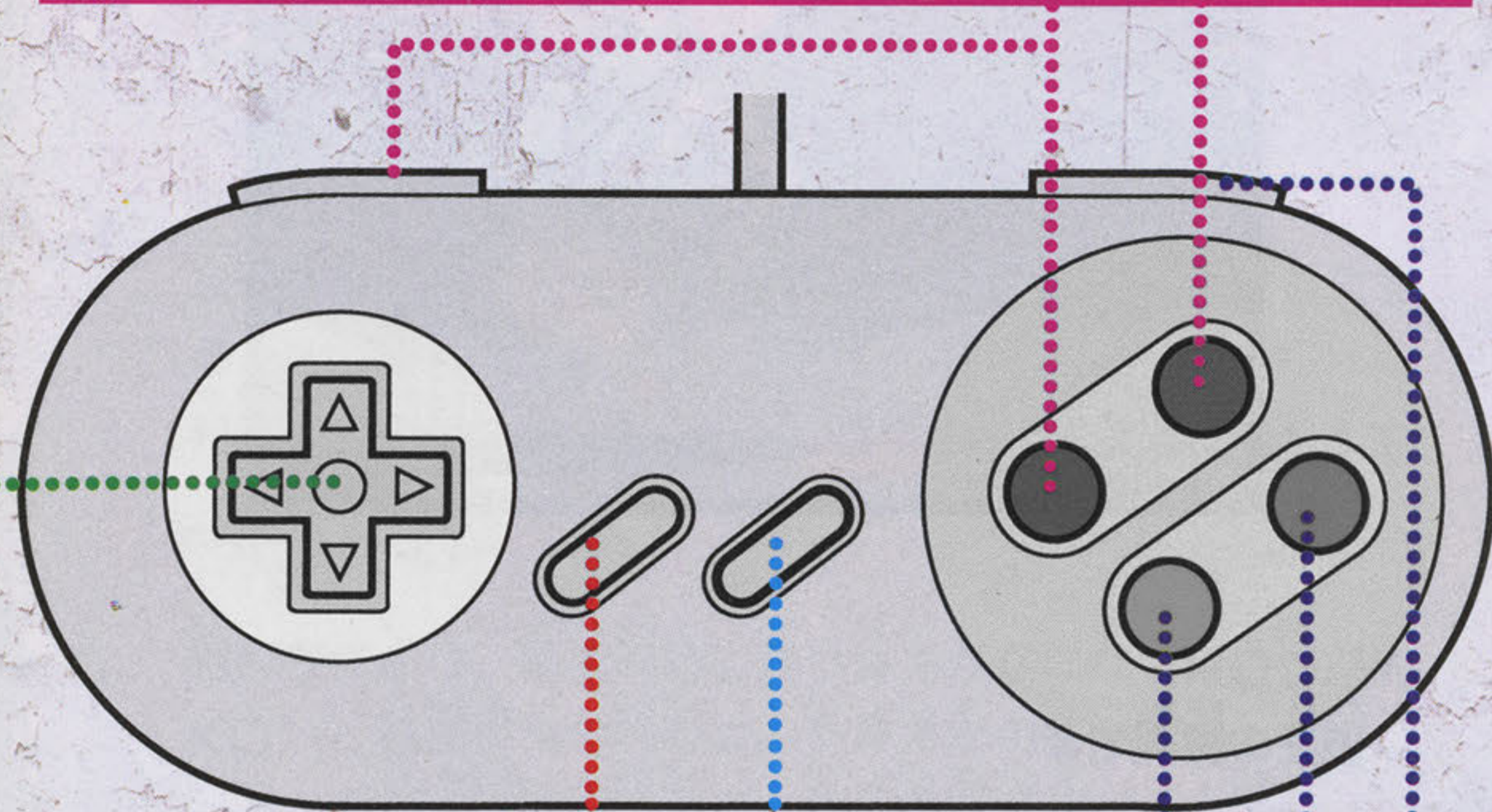
弱パンチ



中パンチ



強パンチ



キックボタン



弱キック



中キック



強キック

セレクトボタン

挑発を行います。(P. 18参照)

スタートボタン

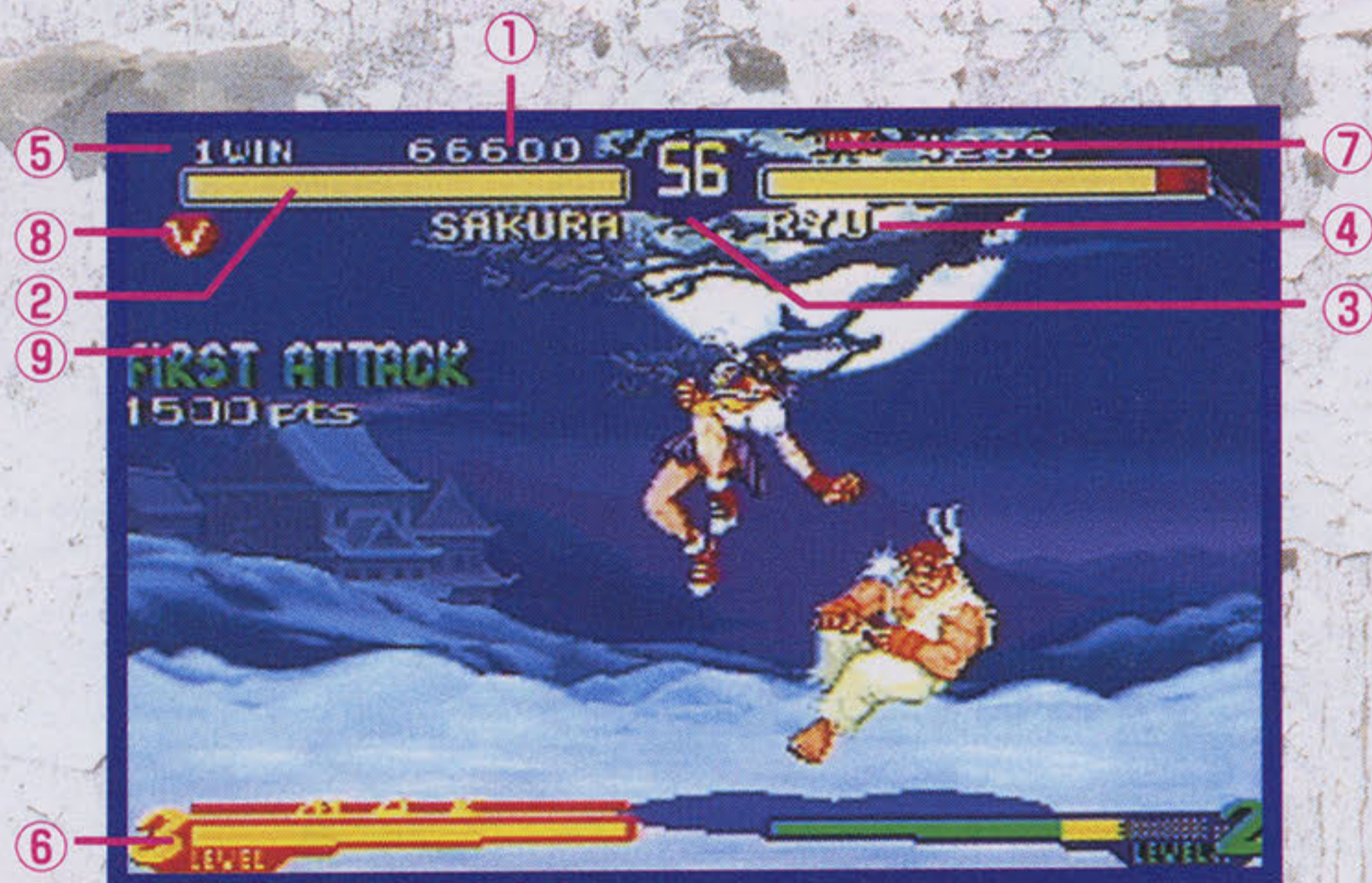
■ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。

■空いたコントローラーから途中参加を行います。

※ゲームプレイ時のボタン配置は初期設定のものです。オプション画面の「ボタンのはいち」で変更することができます。

(P. 10参照)

ゲーム画面の見方



① SCORE

現在の得点です。

② 体力ゲージ

攻撃を受けると減少していき、無くなるとKO負けになります。

③ タイムカウンター

00になると、勝敗が判定に持ち越されます。

④ 使用キャラクター名

現在使用しているキャラクターの名前です。

⑤ 連勝数

勝ち抜いた数です。

⑥ スーパーコンボレベルゲージ

P.12参照。

⑦ オートマーク

オートモードを使用すると表示されます。

⑧ 勝ち星

ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。

⑨ ボーナスメッセージ

各種ボーナスの名称と得点を知らせます。

ゲームのルール

試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。
先に2ラウンド奪取したほうが試合の勝者となります。

勝敗の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。
時間切れの時は残り体力の多いほうが判定で勝利となります。

引き分け(ドローゲーム)

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になったとき(WKO)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。
このファイナルラウンドを勝てば、無条件で試合の勝者となりますが、それ以外の時は、たとえ再び引き分けたときでもゲームオーバーとなります。

勝ち星

1ラウンド勝利するごとに、体力ゲージの下に勝ち星マークが1つ表示されていきます。
マークには何種類もあり、勝利の内容に応じて変化します。

ゲームモード解説



タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示されます。
+キーで遊びたいモードを選び、スタートボタンを押して決定してください。

アーケードモード

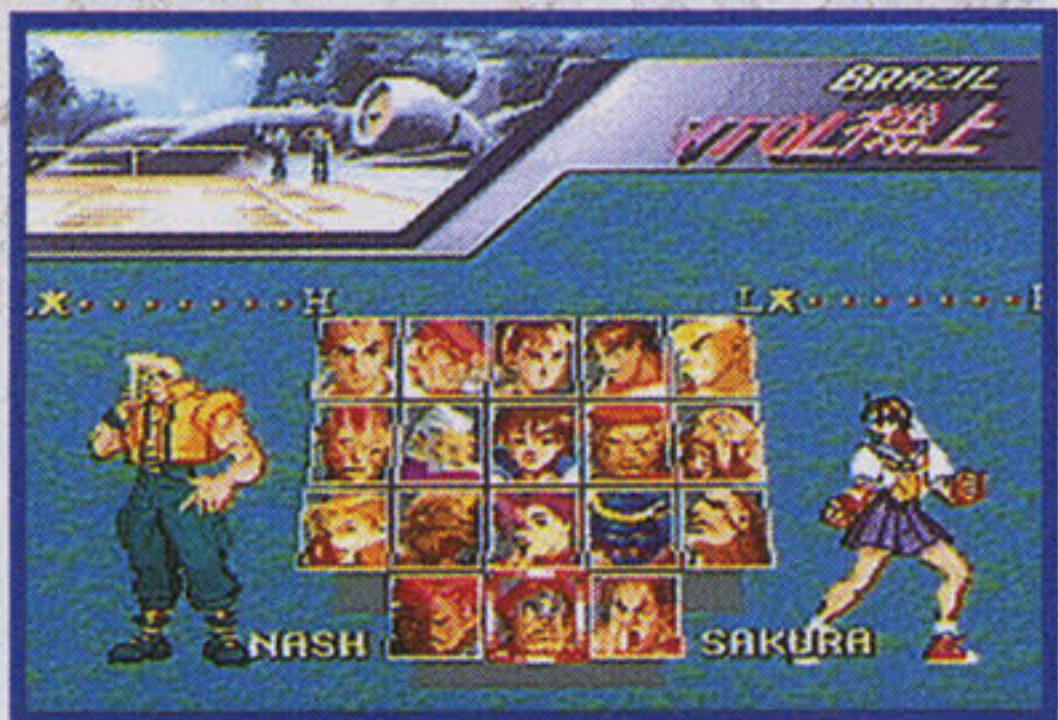
(1Pプレイ&2P乱入対戦が可能なモード)

キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。8人の相手を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。



バーサスモード

(1P&2P対戦プレイ専用モード)



1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1回戦うごとにキャラクター選択を行います。1Pと2Pで同じキャラクターを使用することも可能です。また、戦いが終わると勝敗結果が表示されます。

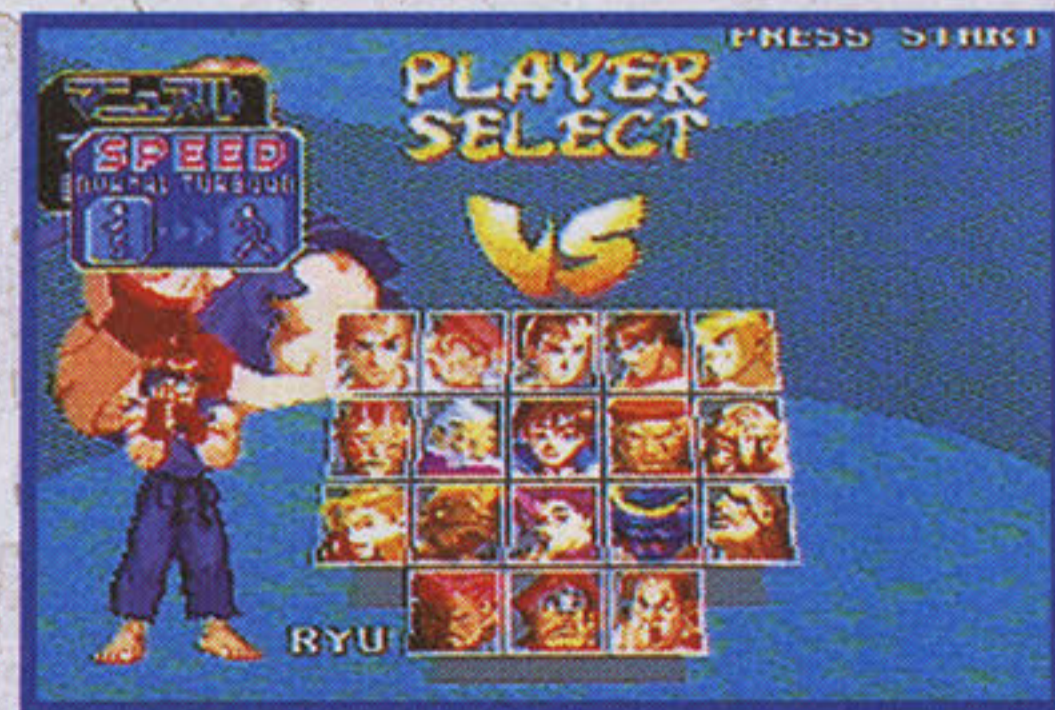
ゲームの進め方



遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。+キーでキャラクターを選び、攻撃ボタンのいずれかを押し決定してください。決定したボタンに応じてキャラクターのカラーが変化します。



続いて、マニュアル/オートモードの選択を行います。



最後にゲームスピードのNORMAL/TURBOの選択を行います。

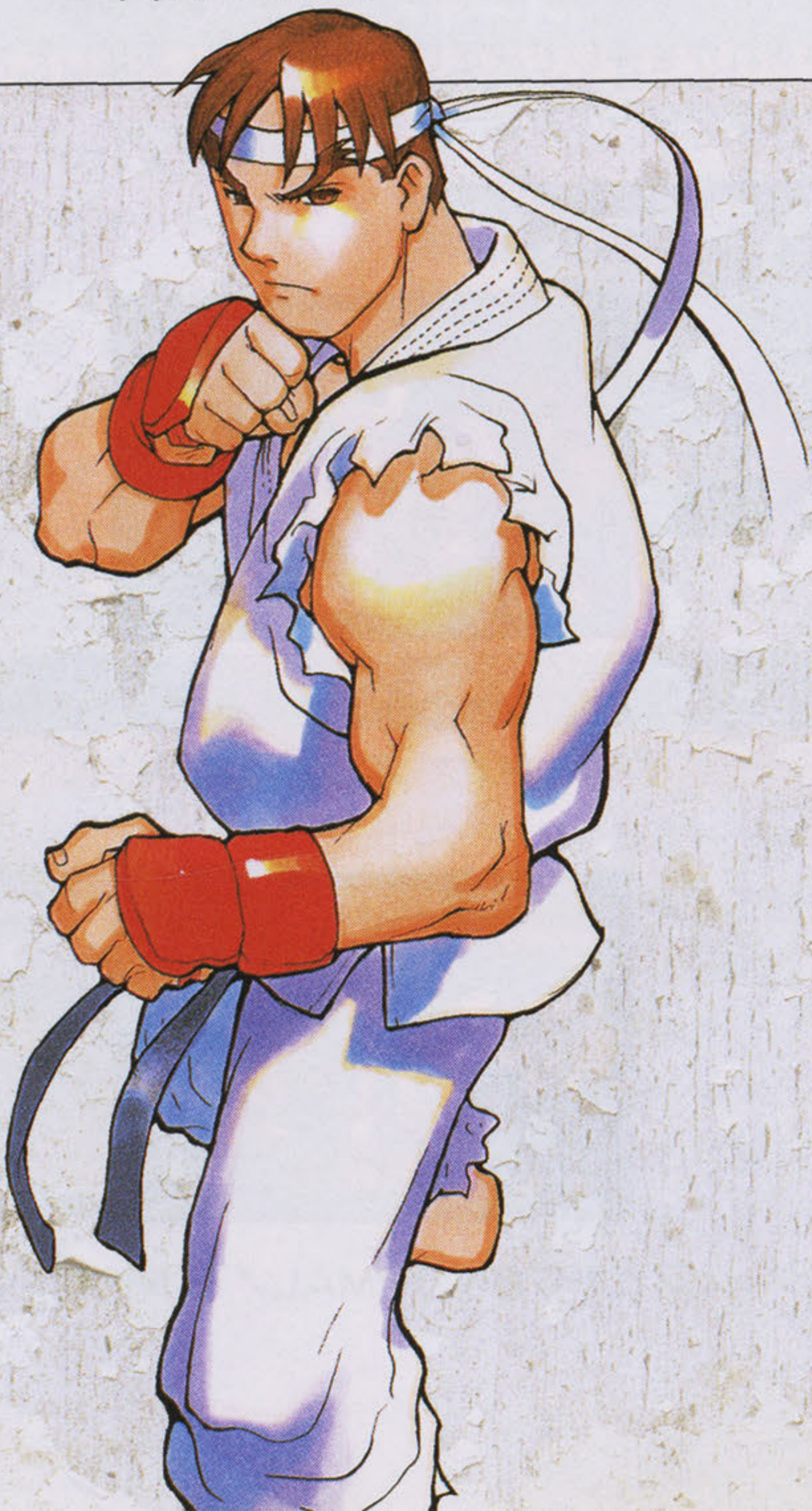
マニュアル
MANUAL
オート
/AUTO

選択に応じて、キャラクターの操作および能力が変化します。

マニュアル

通常操作をすべてプレイヤー自身によって行います。

- マニュアル操作
- 自分でガード



オート

■オートガード

自分が攻撃中でないときであれば、キャラクターは自動的に相手の攻撃をガードしてくれます。回数は無制限です。

- オートモード中は、通常技をガードしても一定量のダメージを受けてしまいます。

■カンタンコマンド

(オートを選んだときのみ使用できます。)

特定の組み合わせで攻撃ボタンを2つ同時押しすると、コマンド入力をしなくてもスーパーコンボが出せます。ボタンとスーパーコンボの組み合わせは下記のようになっています。

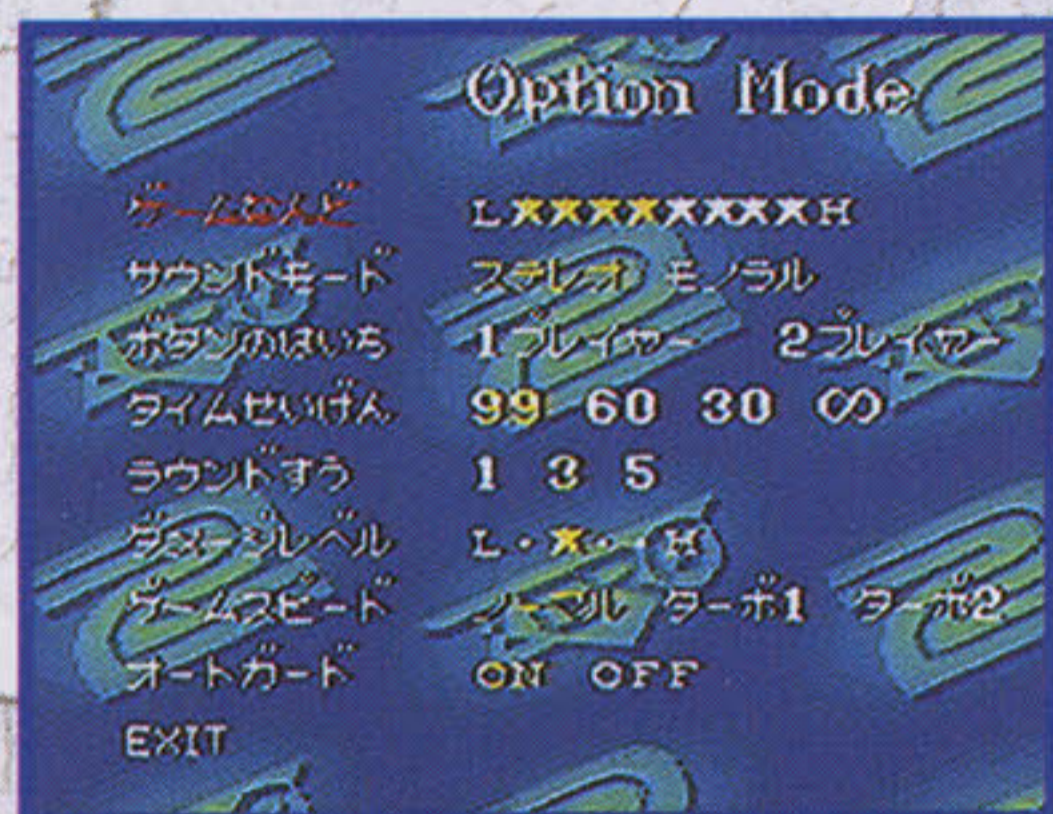
※A～Cに当たるスーパーコンボは、P. 19からのキャラクター紹介を参照してください。Cのスーパーコンボを持たないキャラクターがCの操作をするとBの技が出ます。



- オートを選んだ場合は、レベル1のスーパーコンボしか使用することができません。
- カンタンコマンドで出したスーパーコンボはすべて空中ガードが可能となります。

オプション

モード^{せんたく}選択画面でOPTION MODE^{がめん}を選び、スタートボタン^{えら}を押すとオプション画面^{がめん}が現われます。+^あキーの上下^{じょうげ}で項目^{こうもく}の選択、左右^{せんたく}で、設定^{さゆう}を変更^{せつてい}してください。スタートボタン^おを押すとモードセレクト画面^{がめん}にもどります。



ゲーム難易度

アーケードモード^じ時の難易度^{なんいど}を8段階^{だんかい}に変更^{へんこう}できます。☆^{かす}の数が多いほど難しくなります。

サウンドモード

ステレオ^きかモノラル^かに切り替えることができます。お手持ちのテレビ^あに合わせてお選び^{えら}ください。

ボタンのはいち

パンチ、キックボタン^{せつてい}の設定ができます。A・B・X・Y・R・Lボタンの範囲^{はんい}で好きな配置^{はいち}に振り分ける^{ぶんわ}ことができます。

タイムせいげん

対戦^{たいせん}の制限時間^{せいげんじかん}を設定^{せつてい}できます。

ラウンドすう

何本勝負^{なんぽんしょうぶ}で対戦^{たいせん}するかを設定^{せつてい}できます。

ダメージレベル

ダメージ^への減り方^{かた}を4段階^{だんかい}に変更^{へんこう}できます。

ゲームスピード

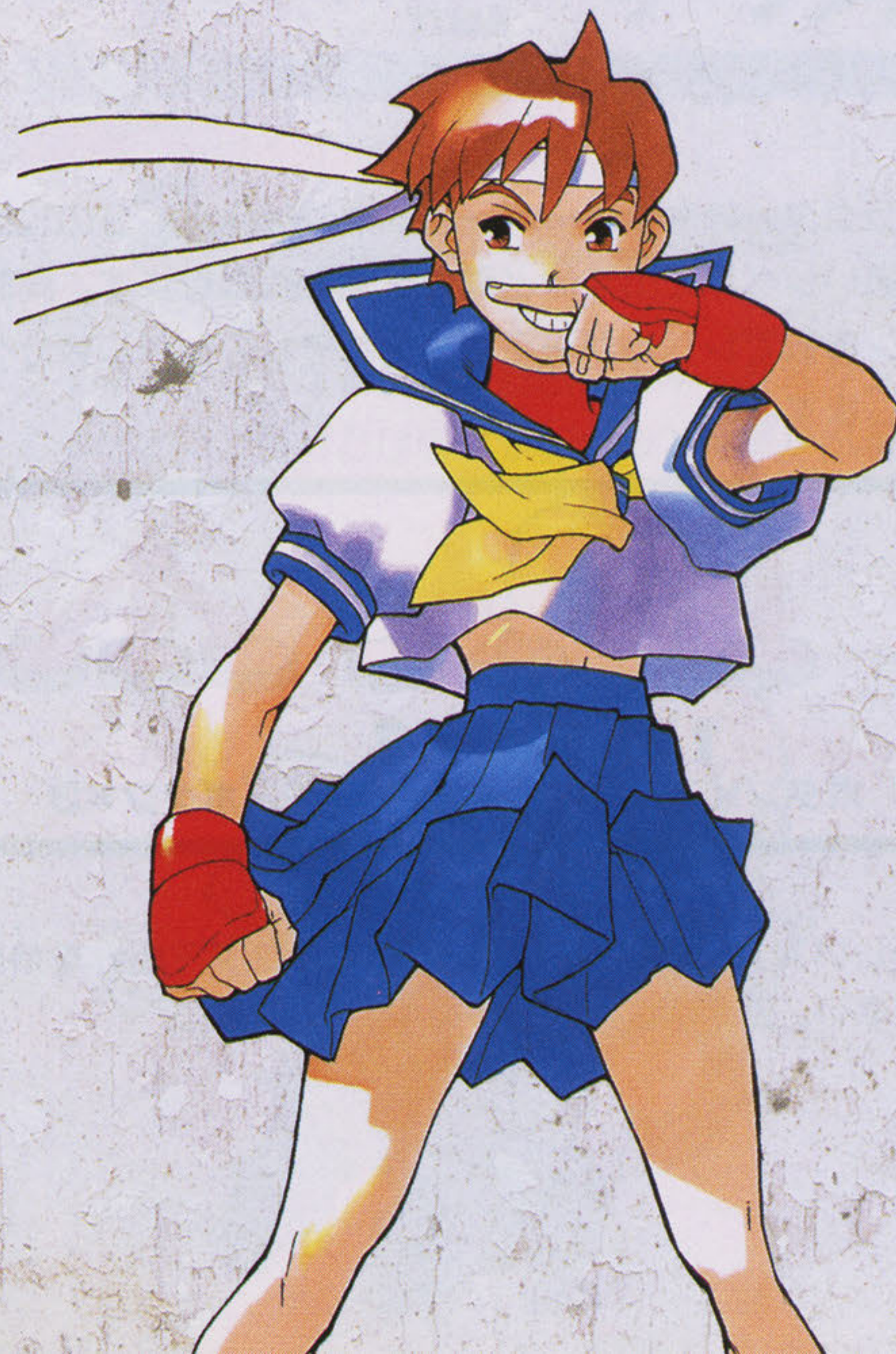
ゲームのスピード^{へんこう}を変更^{へんこう}することができます。

オートガード

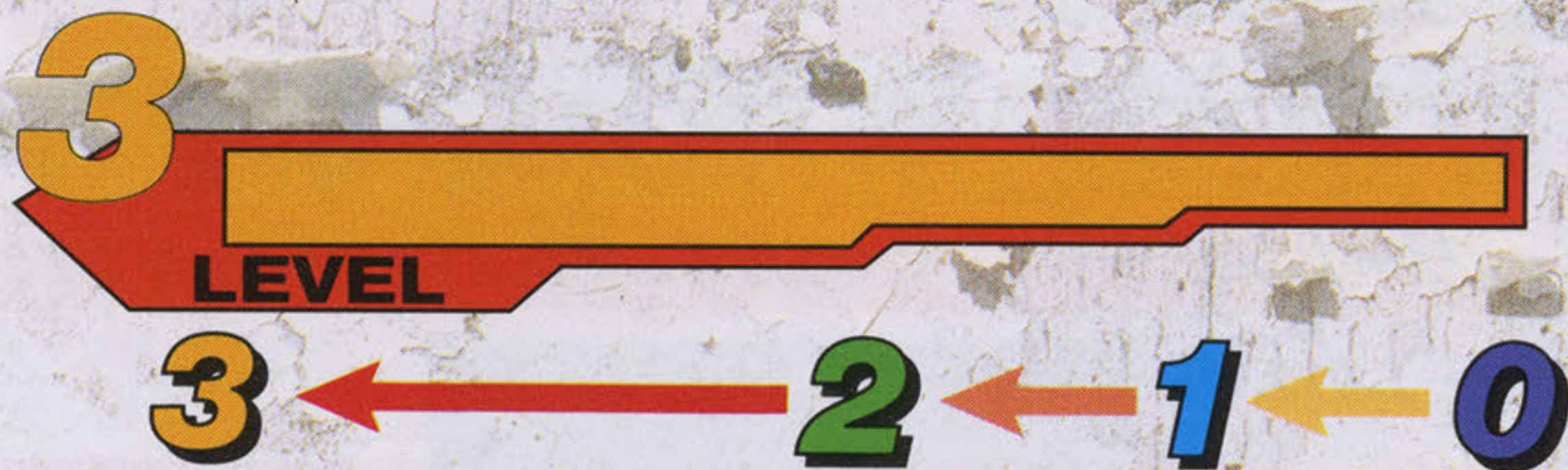
オートガードセレクト^{せつてい}のON/OFFを設定^{せつてい}できます。

EXIT

モードセレクト画面^{がめん}にもどります。



スーパーコンボレベルゲージ



必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まるとレベルが上がり、キャラクターはスーパーコンボやZEROカウンター、オリジナルコンボを使用できるようになります。

スーパーコンボ

各キャラクターのもつスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力も大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分ゲージを消費します。

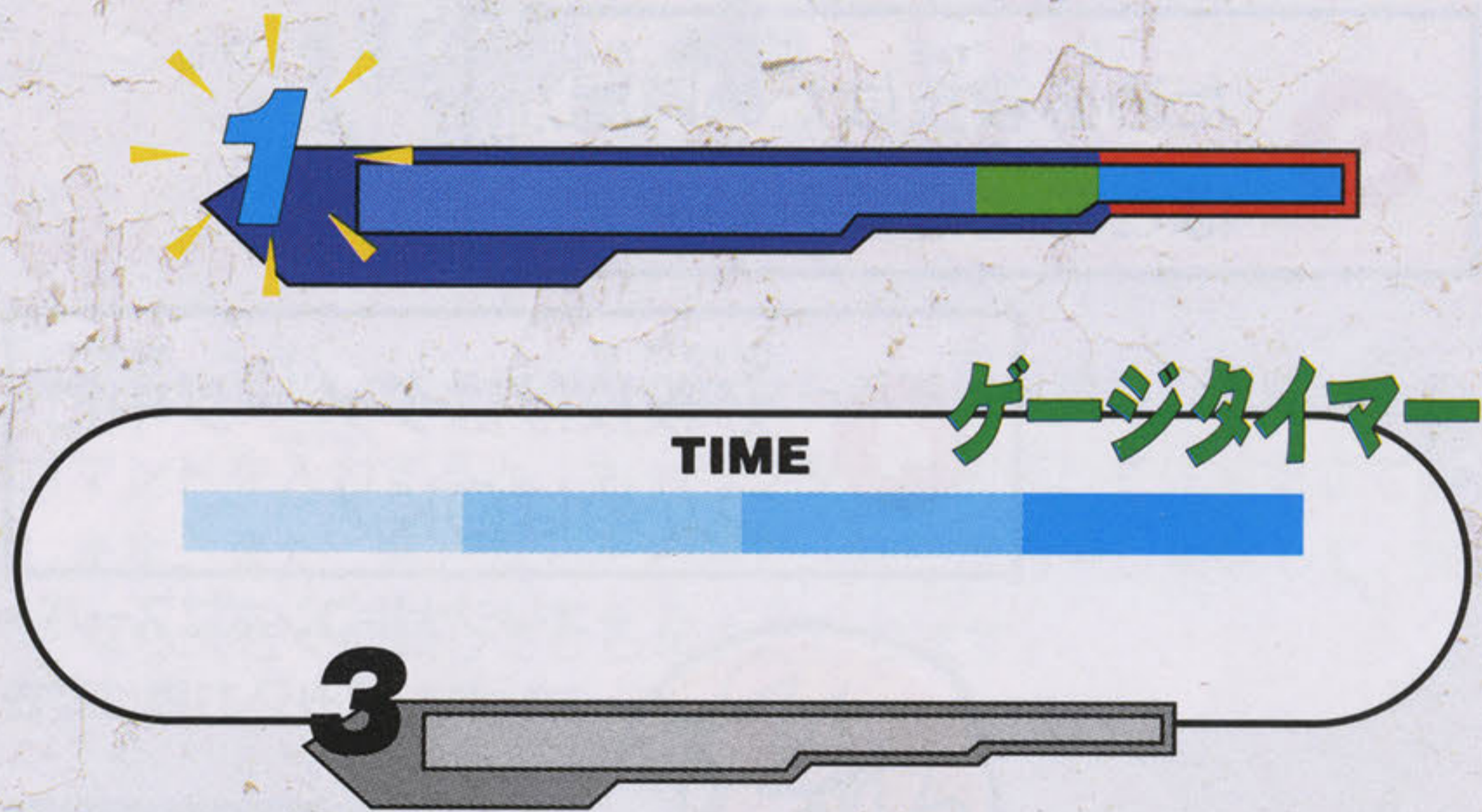


※くわしい入力方法はP. 19からのキャラクター紹介を参照してください。

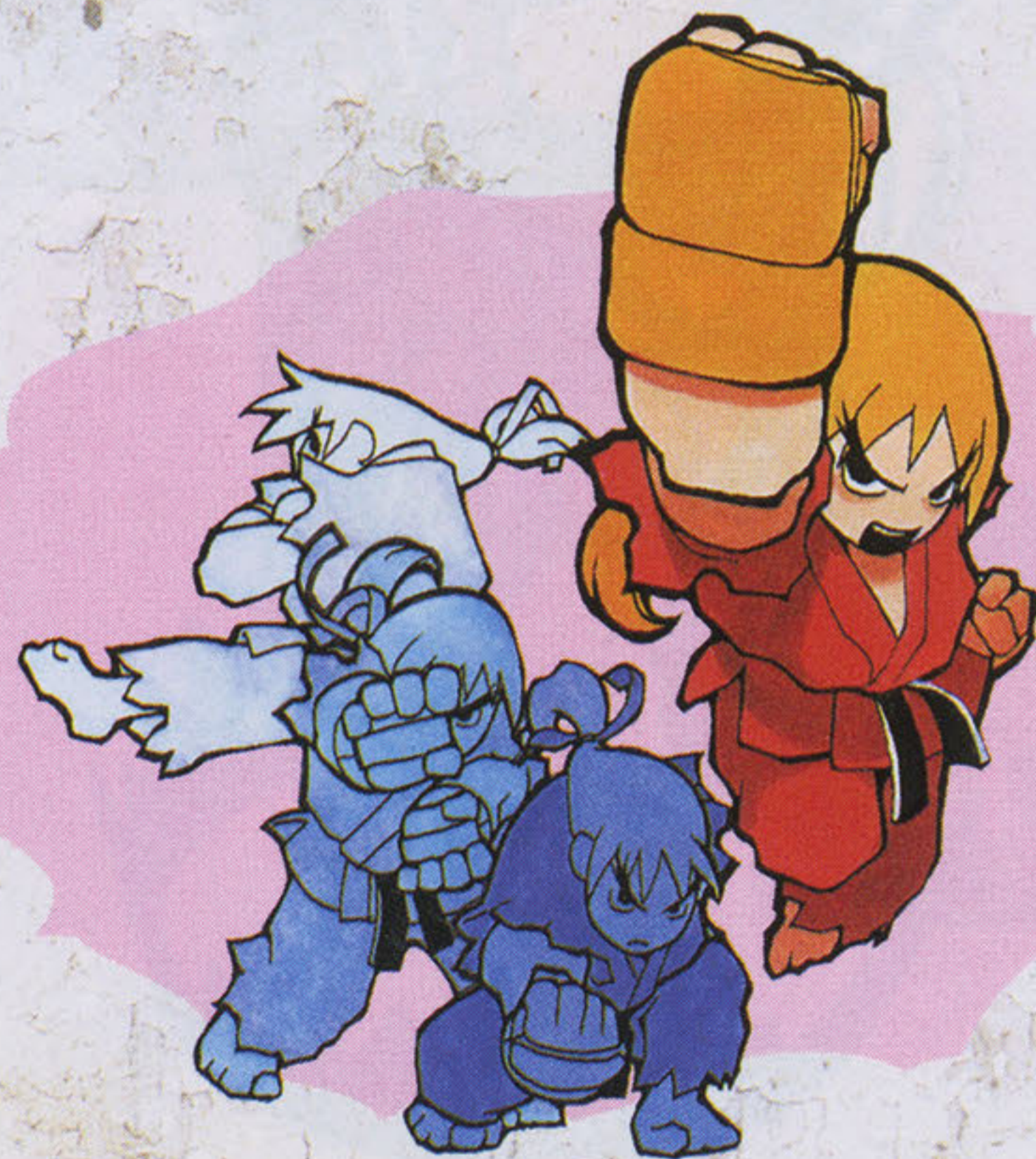
オリジナルコンボシステム

スーパーコンボレベルゲージを使って、オリジナルコンボを使用することができます。

スーパーコンボレベルゲージがレベル1以上溜まっているときに、PPKかKKPボタンを同時押しすると、スーパーコンボゲージの上に「ゲージタイマー」が現れます。



ゲージタイマーがなくなるまで、自由に+キーとボタンで技を入力してください。自分だけのオリジナルコンボが出ます。



まめちしき オリジナルコンボ豆知識

1 あいてふと
相手を吹っ飛ばせば
くうちうれんぞく
空中連続ヒットも可能！

2 だまげをあた
ダメージを与えるなら
つうじょうわざ
通常技より必殺技だ！

3 ひっさつわざ
ため必殺技はため時間
じかん
ほとんど必要ないぞ！

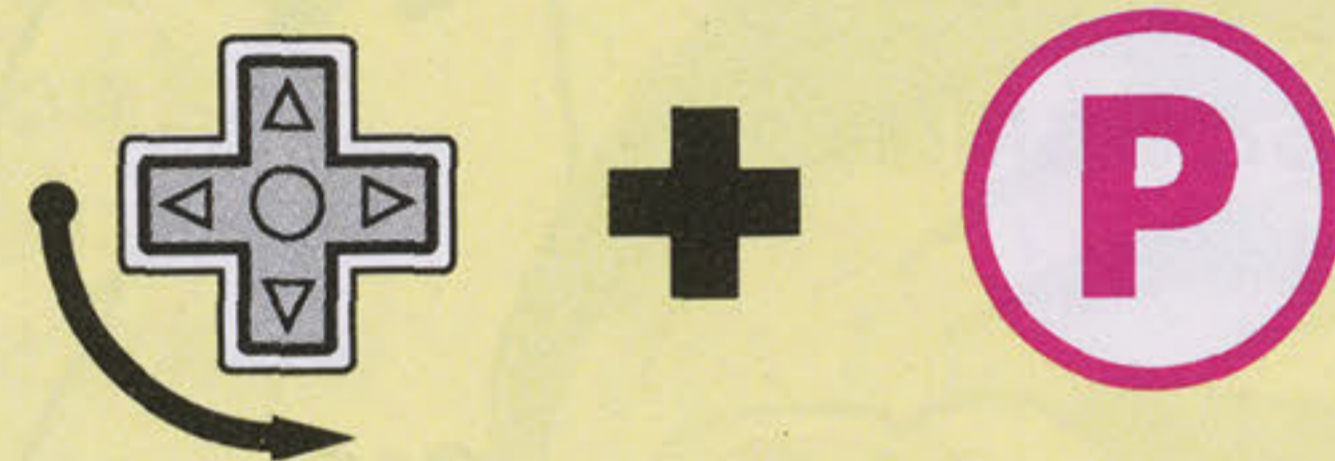
4 ひっさつな
必殺投げはダメージ中
ちゅう
つかめばOK！

※オリジナルコンボにスーパー
コンボを組み込む事はでき
ません。

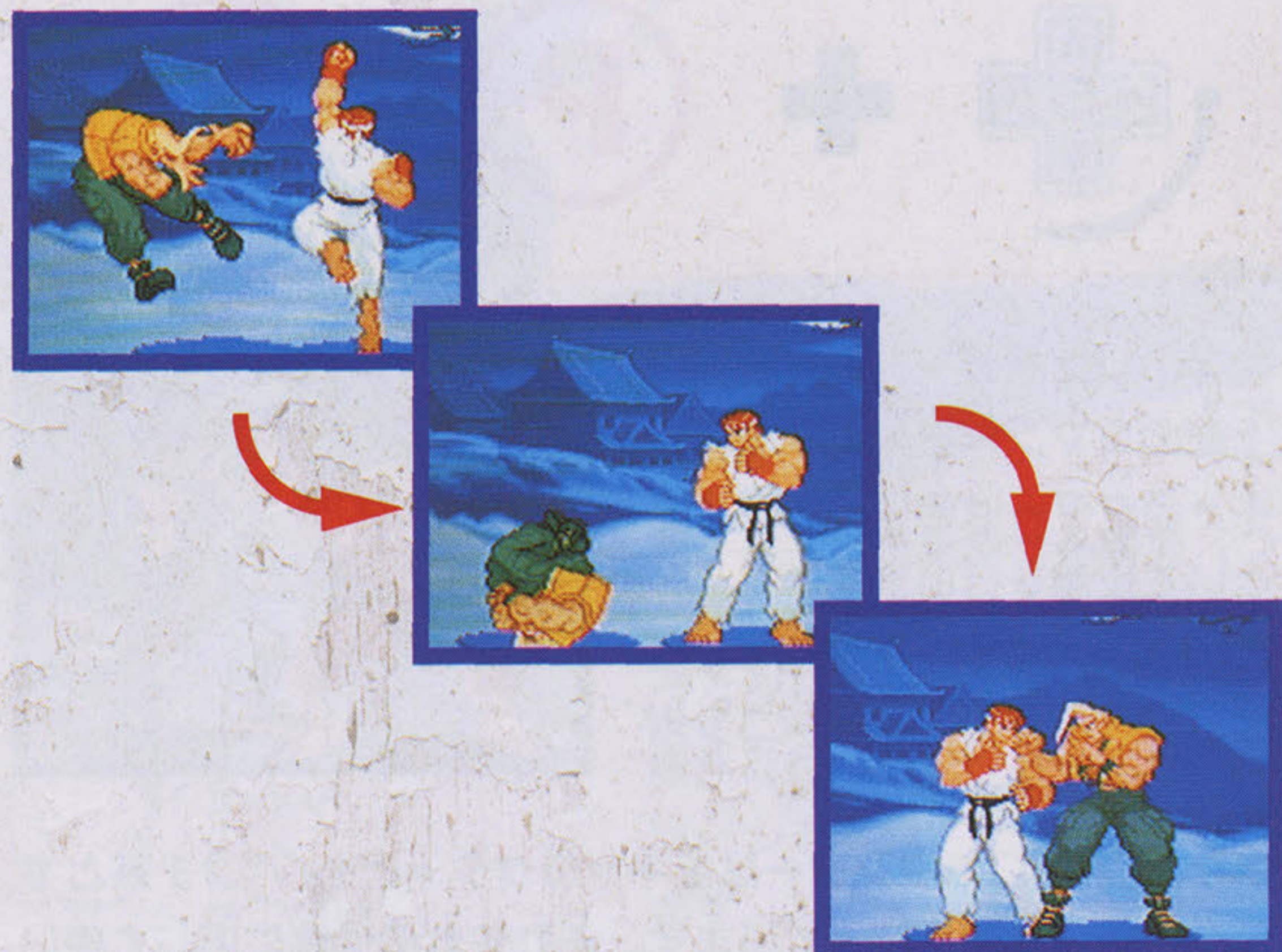


とくしゆそうさ 特殊操作

かいひ ダウン回避



しょうりゆうけん あしばら
昇龍拳や足払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上の
コマンドをいゆりよく
を入力すると、キャラクターはぜんてん
前転してたいせい
体制を立て直
します。また、じやく
弱Pならその場で、ちゅう
中Pなら少しぜんてん
前転して、きょう
強Pならおお
大きくぜんてん
前転してからおあ
起き上がります。



ガード・空中ガード

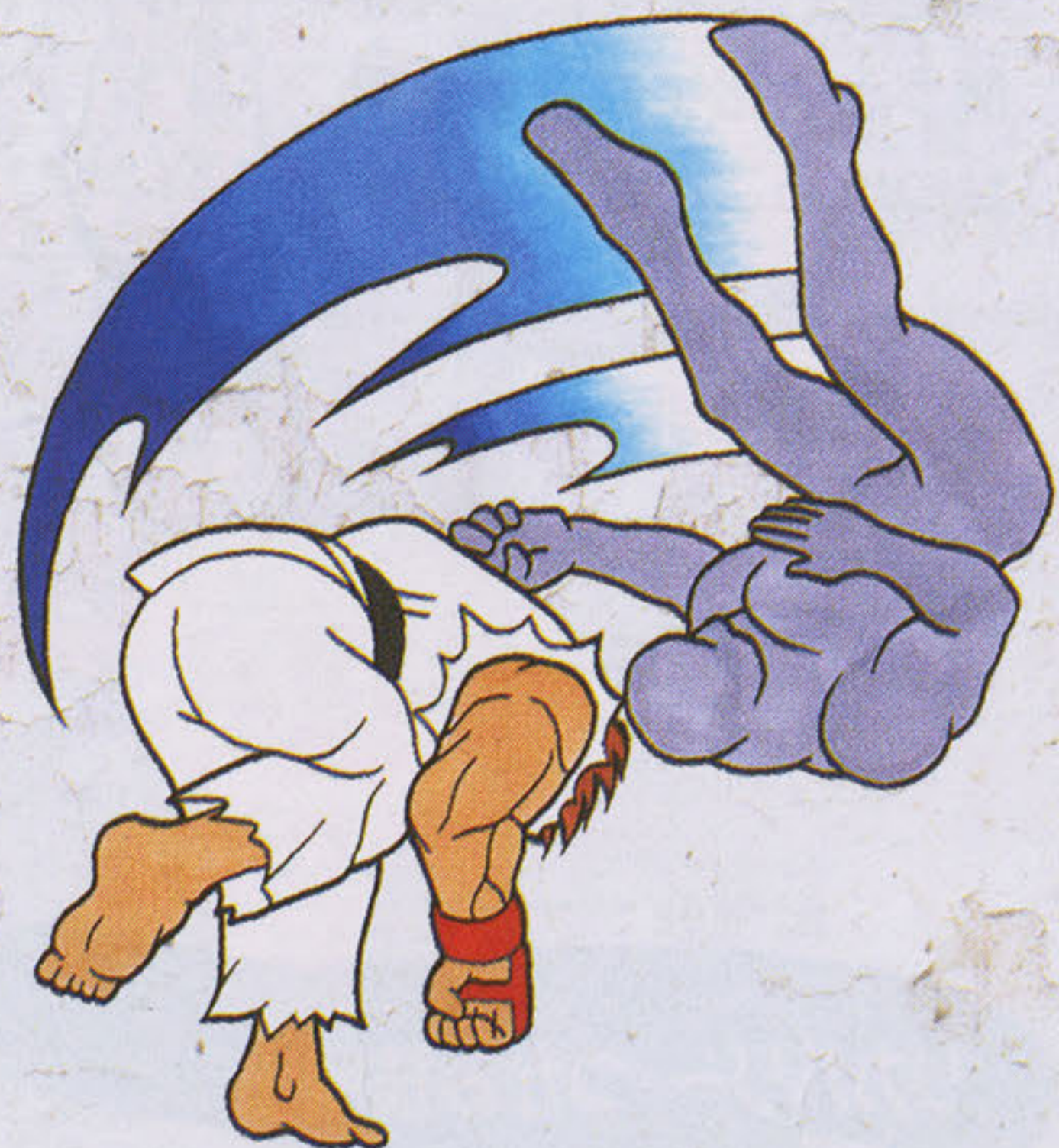
相手の攻撃に対し、攻撃を行わないで後方に+キーを入れると、相手の攻撃をガードしてダメージを回避できます。キャラクターが空中にいるときも同様にガードが可能です。



投げ・つかみ技

相手の近くで+キーを押して、中または強の攻撃ボタンのいずれかを押すと、相手を投げとばすことができます。

ⓅかⓀによって、相手をつかんで連続でダメージを与える技（つかみ技）になる場合と、ただの通常技にしかない場合とがあります。



ZEROカウンター



相手の攻撃をガードした瞬間に上記のコマンドを入力すると、キャラクターは素早くガードをとり反撃を行います。ZEROカウンターを使用するには、1レベル分のスーパーコンボゲージが必要です。



また、ZEROカウンターは全キャラクターとも、パンチ系とキック系の2種類を持っています。それぞれの性能に応じて使い分けよう。

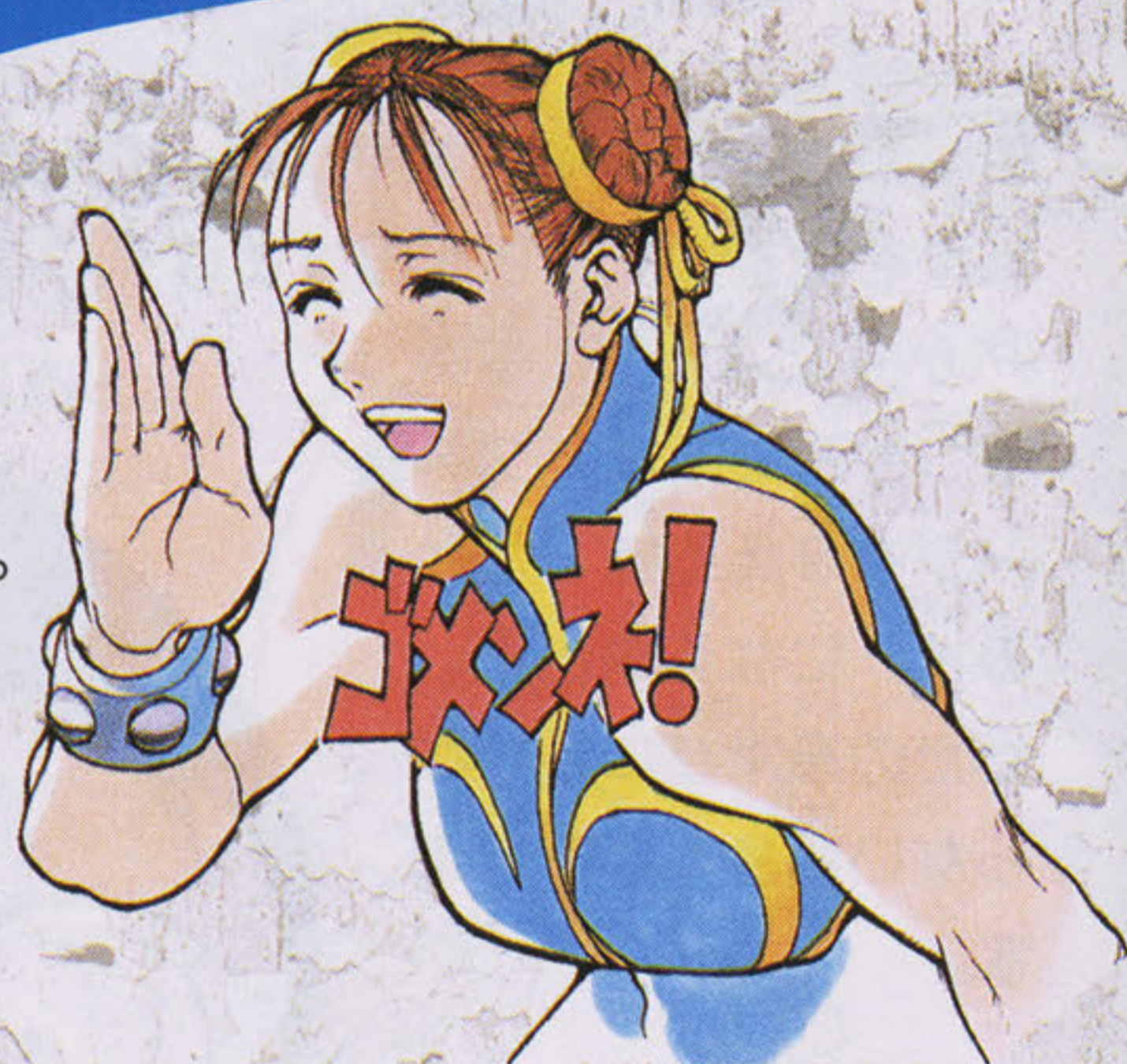
受け身

相手の投げ技を受ける瞬間（つかまれたとき）に、投げ返すようなタイミングで投げ技と同じ操作を行うと受け身を取り、ダメージを軽減させることができます。



ちょうはつ 挑発

セレクトボタンを押すと
挑発を行います。これを
使うと、相手に余裕を見
せつけることができます。



キャラクター紹介

ひっさつわざ
必殺技

とくしゆわざ
特殊技

スーパーコンボ

キャラクター



「×1~3」は押す
ボタンの数です。
マニュアル操作時、
ボタンを押す数に
よってレベルが変
化します。
(P. 12参照)

キャラクター
ネーム

ひっしょうほう
必勝法

リカバリー・つかみ技脱出



相手の攻撃を連続で受け続けると、キャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間で元に戻りますがこのときに+キーや攻撃ボタンを連打すれば、より早く回復することができます。また、相手につかみ技をかけられたときも、同じ操作でより早く逃げるすることができます。

■コマンドはすべて右向き時のものです。左向きの時は左右逆の操作をしてください。

Ⓟ…パンチボタンを示しています。

Ⓚ…キックボタンを示しています。

Ⓢ…キーを入力する方向を示しています。

ため…指定の方向にキーを入れ、少したってから次の方向へキーを入れます。

■スーパーコンボのA~Cはオートモードに対応しています。
(P. 9参照)

スーパーコンボ

A



弱パンチ 弱キック

スーパーコンボ

B



中パンチ 中キック

スーパーコンボ

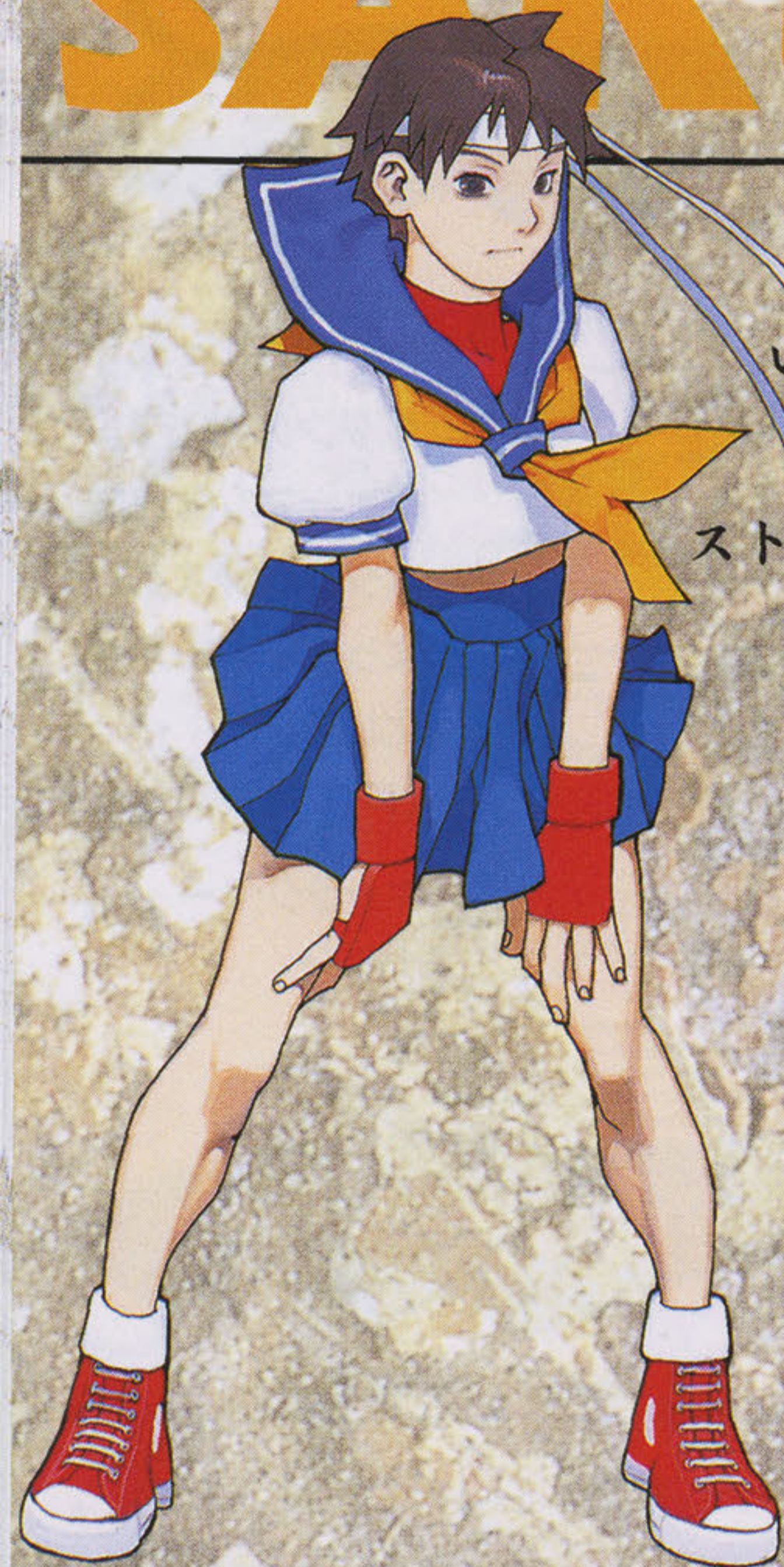
C



強パンチ 強キック

SAKURA

さくら



いつか見た「あのひと」を
目指し街をゆく、
ストリートファイトに魅せられた
燃える瞳の女子高生

ひっしょうほう 必勝法

対空技に、連続技にと重宝
するのが、「咲桜拳」。攻撃
力も高いので積極的に使お
う。また、「波動拳」はボタ
ンを連打することで気弾が
大きくなり、攻撃力もアッ
プするぞ！

必殺技	は どう けん 波 動 拳		+ (P)	
	しょう りゅう けん 昇 龍 拳		+ (P)	
	たつ まき せん ふう きやく 竜巻旋風脚		+ (K)	
特殊技	さ こつ わ 鎖 骨 割 り		+ 中 (P)	
	せん ふう きやく 旋 風 脚		+ 中 (K)	
スーパーコンボ	A しん くう は どう けん 真空波動拳			+ (P) ×1~3
	B しん くう たつ まき せん ふう きやく 真空竜巻旋風脚			+ (K) ×1~3

ほんとう つよ なに
本当の強さとは何か？
えいえん いと ちょうせんしゃ
永遠のテーマに挑む挑戦者

リュウ

RYU

ひっしょうほう 必勝法

「波動拳」で相手を牽制・
固めつつ、飛び込まれたら
「昇龍拳」で迎撃して戦い
のペースをつかもう！ 転ば
された場合には、起き上が
ると同時に「昇龍拳」で反
撃だ！

必殺技	は どう けん 波 動 拳		+ (P)	
	しょう おう けん 咲 桜 拳		+ (P)	
	しゅん ふう きやく 春 風 脚		+ (K)	
スーパーコンボ	A しん くう は どう けん 真空波動拳			+ (P) ×1~3
	B みだ ら ざくら 乱 れ 桜			+ (K) ×1~3
	C はる ち ばん 春 一 番			+ (K) ×1~3

ROLENTO

ロレント



ぐんじん
軍人よ、
こつかな 国家成すべく立ち上がれ！
しんねんかた 信念固く突き進む
ばくやくまんさい 爆薬満載コマンドー

必殺技

パトリオットサークル + (P)

スティンガー + (K) + (K)

メコンデルタアタック (同時押し) → 着地時 (P)

メコンデルタエアレイド + (P) + (P)

メコンデルタエスケイプ + (K) (+ (P) OR (K))

特殊技

ハイジャンプ

トリックランディング (同時押し)

スーパーコンボ

A テイクノープリズナー + (K) ×1~3

B マインスイーパー + (P) ×1~3

ひっしょうほう 必勝法

リーチの長い立ち強 (P)「メコンデルタアタック」などを使っ
て、トリッキーな動きで相手を攪乱させよう！「パトリオ
ットサークル」は3回連続で入力すると大ダメージを与え
られるぞ！



せい し せつな とき
 生と死の刹那の刻に
 なに み
 何を視る…
 じゃがん ほのお
 邪眼に炎たぎらせる
 れいてつむじょう あんさつしゃ
 冷徹無情の暗殺者

GEN
 元(ゲン)

ボタン同時押しで流派の切り替え

必殺技	あん さつ けん ソウ リュウ 暗殺拳・喪流 (P) (P) 同時押し	あん さつ けん キ リュウ 暗殺拳・忌流 (K) (K) 同時押し
	ヒャク レン コウ 百連勾 (P) れん だ 連打	ジャ セン 蛇穿 ←+ (P)
	ゲキ ロウ 逆瀧 ←+ (K)	オウ ガ 徨牙 ←+ (K)
	A ザン エイ 惨影 ←+ (P) ×1~3	A ジャ コウ ハ 蛇咬叭 ←+ (K) ×1~3
B シ テン シュウ 死点咒 ←+ (P) ×1~3	B コウ ガ 狂牙 空中で ←+ (K) ×1~3	
スーパーコンボ		

ひっしょうほう
 必勝法

ソウリュウ キリュウ
 「喪流」と「忌流」の2つの流派を切り替えるタイミングが重要ポイント。「喪流」の通常技はタイミングよく押すことで連続技になり、「忌流」は攻撃力が高く、中段技などトリッキーな技が多い。

DUALSIM

ダルシム



たいぜんとただ運命に身を任す
 やまいくる病に苦しむ民のため
 たたかあえて戦うヨガ・マスター

ひっしょうほう 必勝法

通常技は+キーニュートラルでの遠距離攻撃と+キー後ろの近距離攻撃を使い分けよう！ラッシュをかけるならジャンプ中、↓+Kの「ドリルキック」で。

必殺技	ヨガファイア	↘+P
	ヨガフレイム	↻+P
	ヨガブラスト	↻+K
	ヨガレポート	↘(↻)(PP)同時押し (KK)
特殊技	ヨガショック	←+弱P押し続ける
	スーパーコンボ	A ヨガインフェルノ
B ヨガストライク		↘↘+K ×1~3

必殺技	ダブルラリアット	(PP)(KK)同時押し
	スクリーパイルドライバー	↻+P
	フライングパワーボム	↻+K
	アトミックスプレックス	↻+K 近距離
	バニシングフラット	↘+P
スーパーコンボ	A ファイナルアトミックバスター	↻↻+P ×1~3
	B エリアルロシアンスラム	↘↘+K ×1~3

大地割る鋼の筋肉敵は無し！
 山河震わす破壊力、
 ロシアの赤きサイクロン



ひっしょうほう 必勝法

斜めジャンプ中、↓+強Pの「ボディプレス」などで相手に近づき、「スクリーパイルドライバー」で投げたしまおう。少し離れていても吸い込んで投げたしまおうぞ！

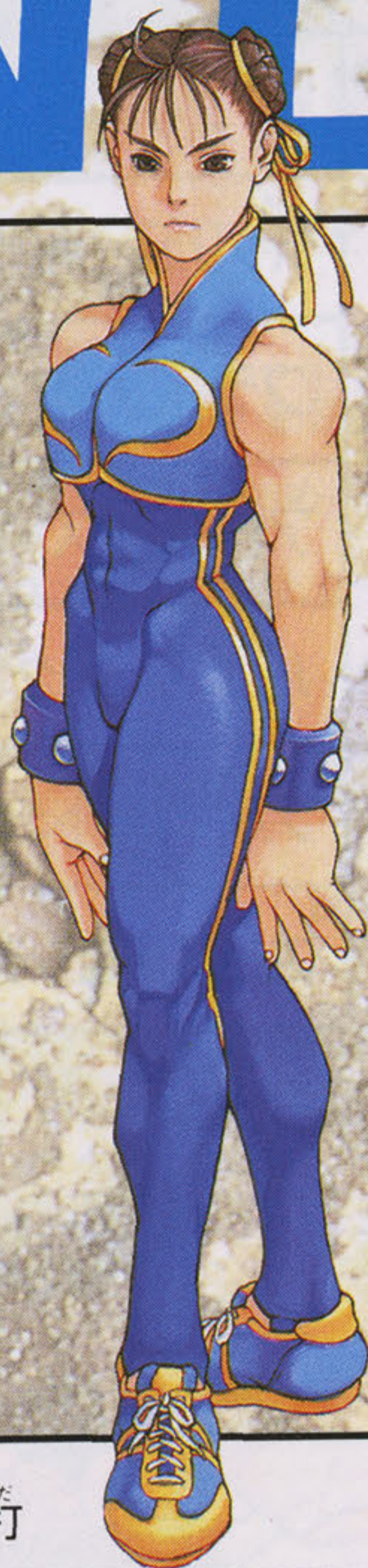
ザンギエフ

ZANGIEF

CHUN LI

春麗 (チュンリー)

ゆくえふめい ちち さが
行方不明の父を探しだせ！
なぞ そしき せま わか おんなけいじ
謎の組織に迫る若き女刑事

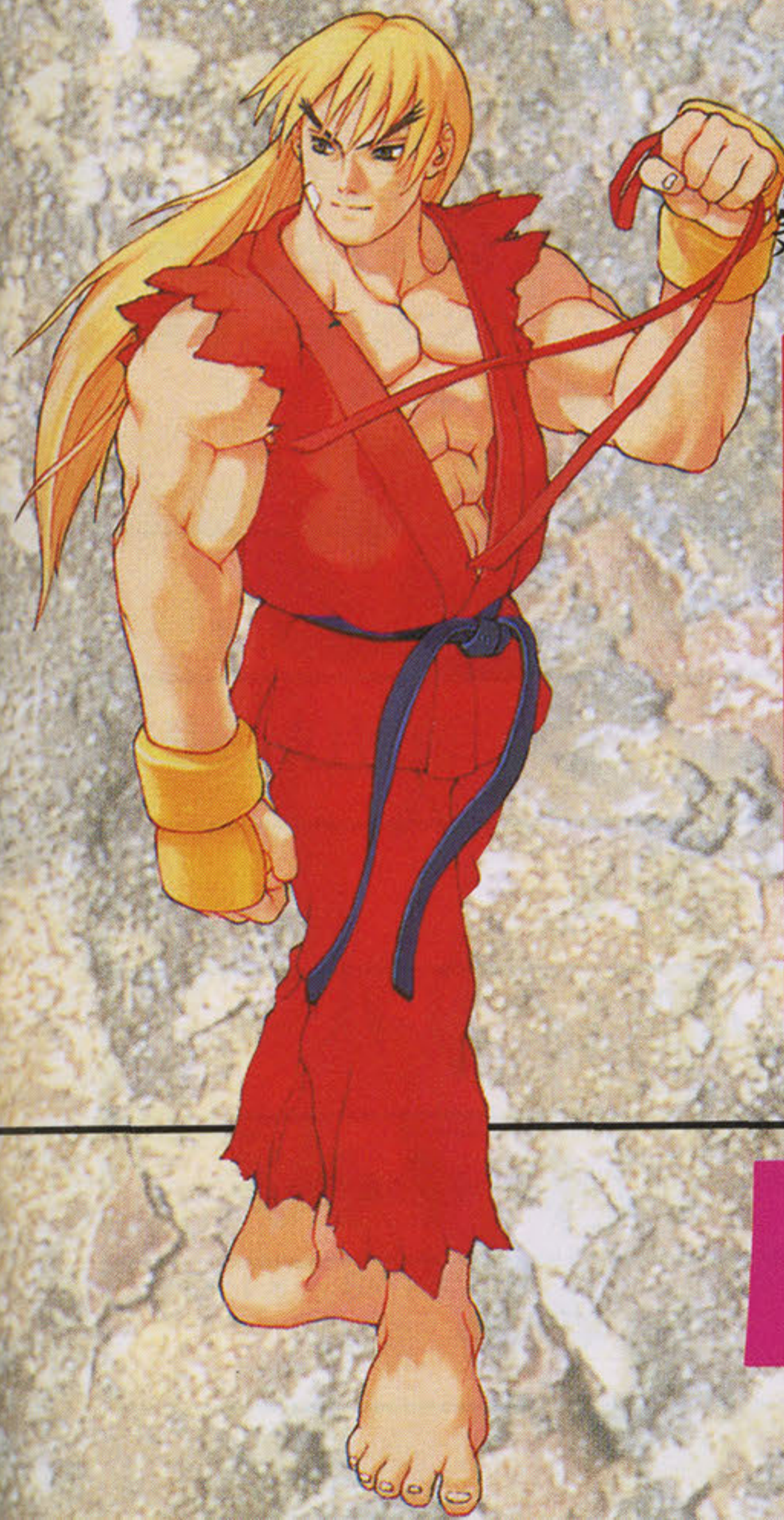


ひっしょうほう 必勝法

基本技はいずれも技の出が早く、リーチの長い技が多い。
↓中(K)で相手を牽制した後、「気功拳」で端に固め、しやがみガードを誘って「旋円蹴」を当てるなど、素早い動きで攻めたてよう！

必殺技	ひやく	れつ	きゃく	(K) 連打			
	てん	しょう	きゃく	↑ + (K)			
	き	こう	けん	↻ + (P)			
	せん	えん	しゅう	↻ + (K)			
スーパーコンボ	A	せん	れつ	きゃく	← + (K) ×1~3		
	B	は	ざん	てん	しょう	きゃく	↘ + (K) ×1~3
	C	き	こう	しょう	しょう	しょう	しょう

必殺技	は	どう	けん	↻ + (P)			
	しょう	りゅう	けん	↻ + (P)			
	たつ	まき	せん	ぶう	きゃく	↻ + (K)	
特殊技	いな	づま	わ	ちゅう	(K)		
	稲妻カカト割り	稲妻カカト割り	稲妻カカト割り	稲妻カカト割り	稲妻カカト割り		
スーパーコンボ	A	しょう	りゅう	れつ	ば	×1~3	
	昇	龍	裂	破	破	破	↻ + (P) ×1~3
B	しん	りゅう	けん	けん	けん	けん	↻ + (K) ×1~3 (+ボタン連打)
神	龍	拳	拳	拳	拳	拳	神



ライバルに遅れをとるな！
気合い高ぶる熱血ファイター

ひっしょうほう 必勝法

相手がしやがみガードばかりしているなら「稲妻カカト割り」でガードを崩せ！
「前方轉身」で相手の反対側に回り込んでからの攻撃も有効。相手がスキを見せたら連続技で一気にたたみかけよう！

ケン

KEN

BIRDIE

バーディ



ジャマするヤツは容赦しねえ！
 極悪無道のバウンサー

ひっしょうほう 必勝法

「ブルヘッド」「ブルホーン」
 でラッシュ攻撃を仕掛け、
 スキあらば「マールダーチェ
 ーン」「バンディットチェ
 ーン」で投げてしまえ！波
 動拳などを撃たれたと同時
 に「ブルリベンジャー」を狙
 うのもいいぞ！

必殺技

ブルヘッド ←+ため→+P

ブルホーン P OR K 2つ以上押し離す

マールダーチェン ←+→+P

バンディットチェン ←+→+K

スーパーコンボ
 A ザ・バーディ ←+ため→←+→+P ×1~3

B ブルリベンジャー ←+→+P OR K ×1~3 ×1~3

必殺技

ジャガーキック ←+→+K

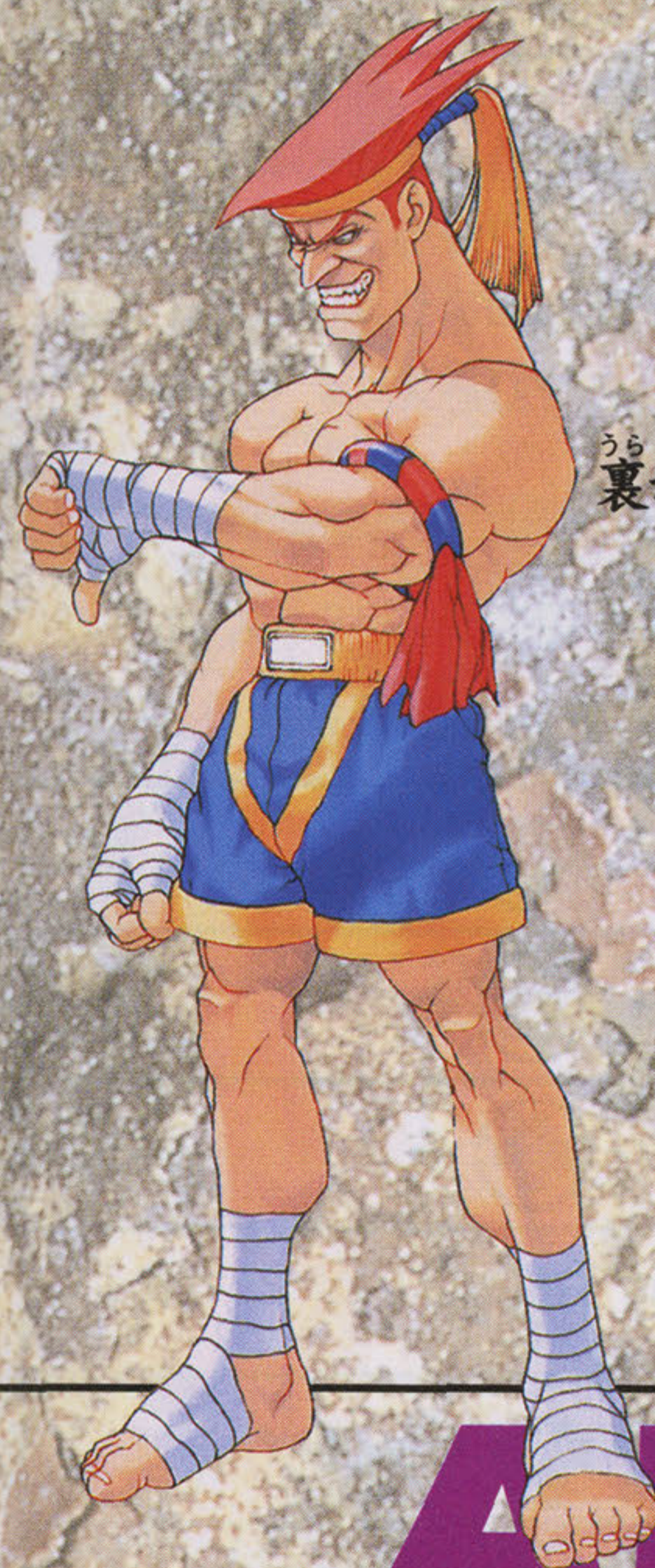
ライジングジャガー ←+→+K

ジャガートゥース ←+→+K

スーパーコンボ

A ジャガーリボルバー ←+→+K ×1~3

B ジャガーバリードアサルト ←+→+P ×1~3
 レベル3のみ (+P OR K 連打)



我こそムエタイの神髄！
 裏切りの師を討つべく立つ荒獅子

ひっしょうほう 必勝法

リーチの長い通常技と「ジ
 ヤガーキック」が攻めの中
 心となる。特に「ジャガー
 キック」は波動拳などを飛
 び越して攻撃できる。対空
 技には「ライジングジャガ
 ー」と中+Kの「ジャッ
 ティングキック」でOK！

アドン

ADON

SODOM

ソドム



ひっしょうほう 必勝法

少し離れた場所から相手のスキを見て「ジゴクスクレイプ」や、波動拳などが抜けられる↓強(K)のスライディングを当てながら間合いを詰めよう。そして「ブツメツバスター」を決めろ！

これぞ誠のジャパニズム！

「マッドギア」再興を担う傾き者

必殺技	ジゴクスクレイプ	↑ + (P)
	ブツメツバスター	↑ + (P)
	ダイキョウバーニング	↑ + (K)
	シラハキャッチ	↑ + (K)
スーパーコンボ	A メイドノミヤゲ	↑ + ↑ + (P) ×1~3
	B テンチュウサツ	↑ + ↑ + (P) ×1~3

必殺技	ぶしん お 武神イズナ落とし	↑ + (P) + (P) 近距離
	ぶしん せん ぶう きやく 武神旋風脚	↑ + (K)
	はや が 疾駆け	↑ + (K) + (K)
	ハウ ザン トウ 崩山斗	↑ + (P)
スーパーコンボ	A ぶしん ごう らい きやく 武神剛雷脚	↑ + ↑ + (K) ×1~3
	B ぶしん はっ そう けん 武神八双拳	↑ + ↑ + (P) ×1~3



さらなる武術の極みを得よ！
「武神流」正統継承者

ひっしょうほう 必勝法

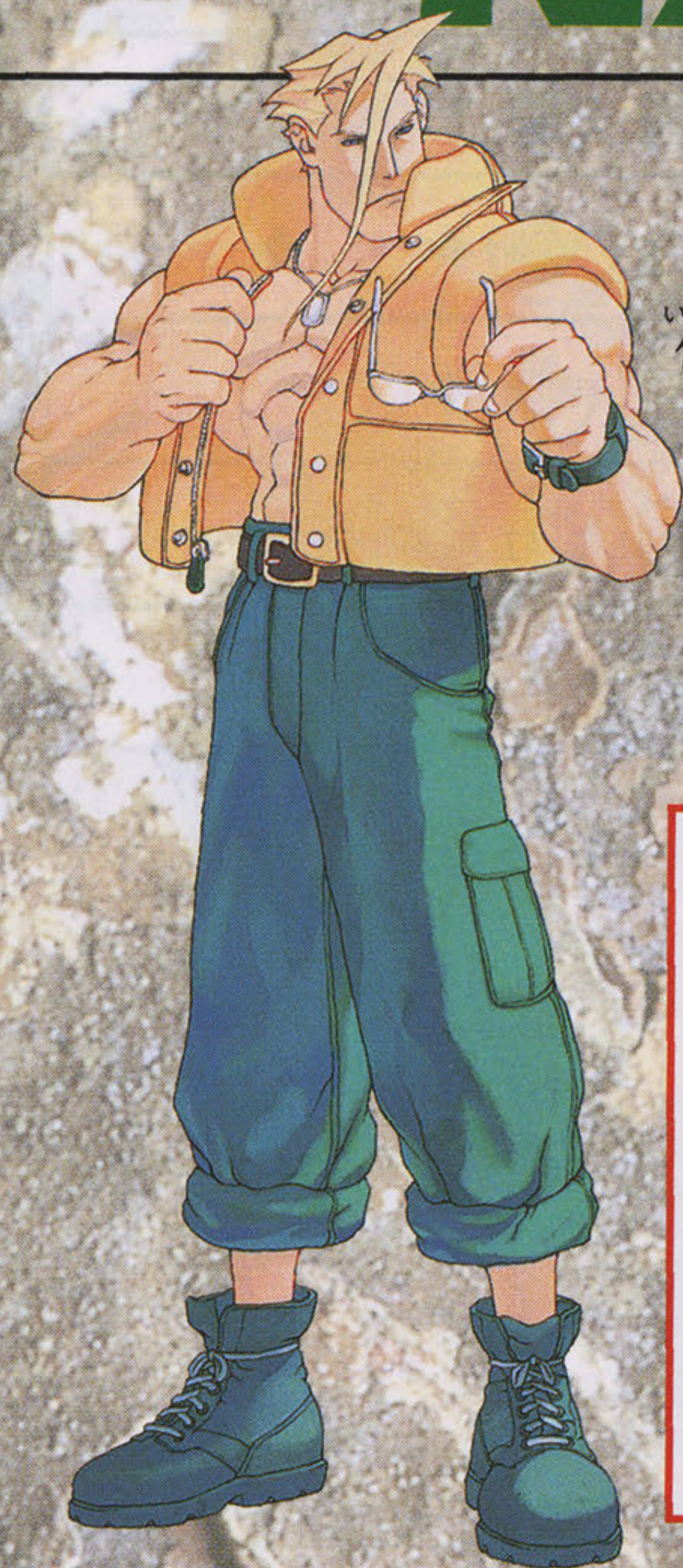
「疾駆け」は最初に押すボタンで技が変化する。中(K)は立ちガード不可の「影すくい」、強(K)はしゃがみガード不可の「首刈り」だ。素早い動きを生かして攻めていこう！

ガイ

GUY

NASH

ナッシュ



いつわ せいぎ てっつい くだ
偽りの正義に鉄槌を下せ!

たんしんきょあく いど
単身巨悪に挑む

クール・ソルジャー

ひっしょうほう 必勝法

ガードを固めると同時に「た
め」をつくり、相手の攻撃に
うまく応戦しよう。「サマー
ソルトシェル」は対空に使
い、「ソニックブーム」で攻
めのきっかけをつくろう。
リーチのある足払いも魅力
のひとつ。

必殺技	ソニックブーム	←+ →+ + (P)
	サマーソルトシェル	↑+ ↓+ + (K)
スーパーコンボ	A ソニックブレイク	←+ →+ ←+ →+ ×1~3 (P)
	B クロスファイアブリッツ	←+ →+ ←+ →+ ×1~3 (K)
	C サマーソルトジャスティス	←+ ↓+ ×1~3 (K)

必殺技	ソウルリフレクト	↺+ (P)
	ソウルスパーク	↻+ (P)
	ソウルスルー	↻+ (P)
	ソウルスパイラル	↻+ (K)
スーパーコンボ	A オーラソウルスパーク	↺+ ↻+ ×1~3 (P)
	B オーラソウルスルー	↻+ ↻+ ×1~3 (P)
	C ソウルイリュージョン	↻+ ↻+ ×1~3 (K)



ひっしょうほう 必勝法

攻撃力が高く連続技に使えるのが「ソウルスパイラル」。
▼+中(K)の「スライディング」は相手に一気に近づくのに有効。ただし、両者ともガードされるとスキができるので気をつけよう。

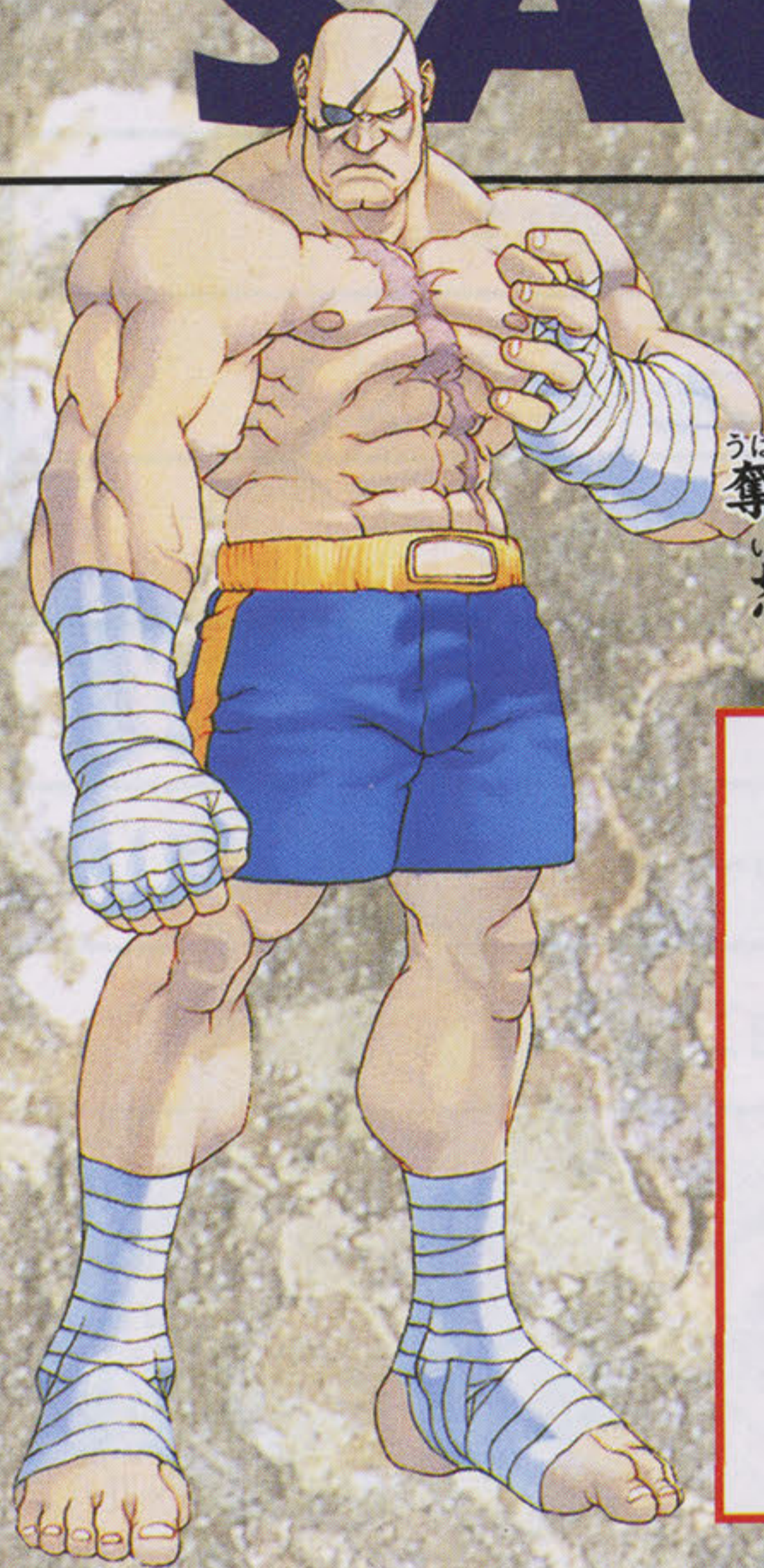
しめい したが やみ ちから ふう
使命に従い闇の力を封じよ!
なぞおお 謎多き「ソウルパワー」の使い手

ローズ

ROSE

SAGAT

サガット



奪^{うば}われた称号^{しょうごう}を取り戻^とせ!
怒^{いか}りの帝王^{ていおう}・隻眼^{せきがん}の猛虎^{もうこ}

ひっしょうほう 必勝法

「タイガーショット」を連発^{れんぱつ}するだけでは勝^かてない。相^あ手が飛^とび込^こんできたら立^たち強^{きやう}④や「タイガーブロウ」で迎^げ撃^{げき}したり、牽^{けん}制^{せい}に立^たち弱^{じやく}・中^{ちゆう}④を使うなど、いろい^ろろな技^{わざ}を使^{つか}って戦^{たたか}いの主^{しゆ}導^{どう}権^{けん}を握^{にぎ}れ!

必殺技 ^{ひっさつわざ}	タイガーショット	←+P
	グランドタイガーショット	←+K
	タイガークラッシュ	←+K
	タイガーブロウ	←+P
スーパーコンボ	A タイガーキャノン	←+P ×1~3
	B タイガージェノサイド	←+K ×1~3
	C タイガーレイド	←+K ×1~3

必殺技 ^{ひっさつわざ}	サイコショット	←+P
	ダブルニープレス	←+K
	ヘッドプレス	←+K
	サマーソルトスカルダイバー	←+P+P ヘッドプレス後④OR
	ベガワープ	←(←)(PP)同時押し (KK)
スーパーコンボ	A サイコクラッシャー	←+P ×1~3
	B ニープレスナイトメア	←+K ×1~3

ひっしょうほう 必勝法

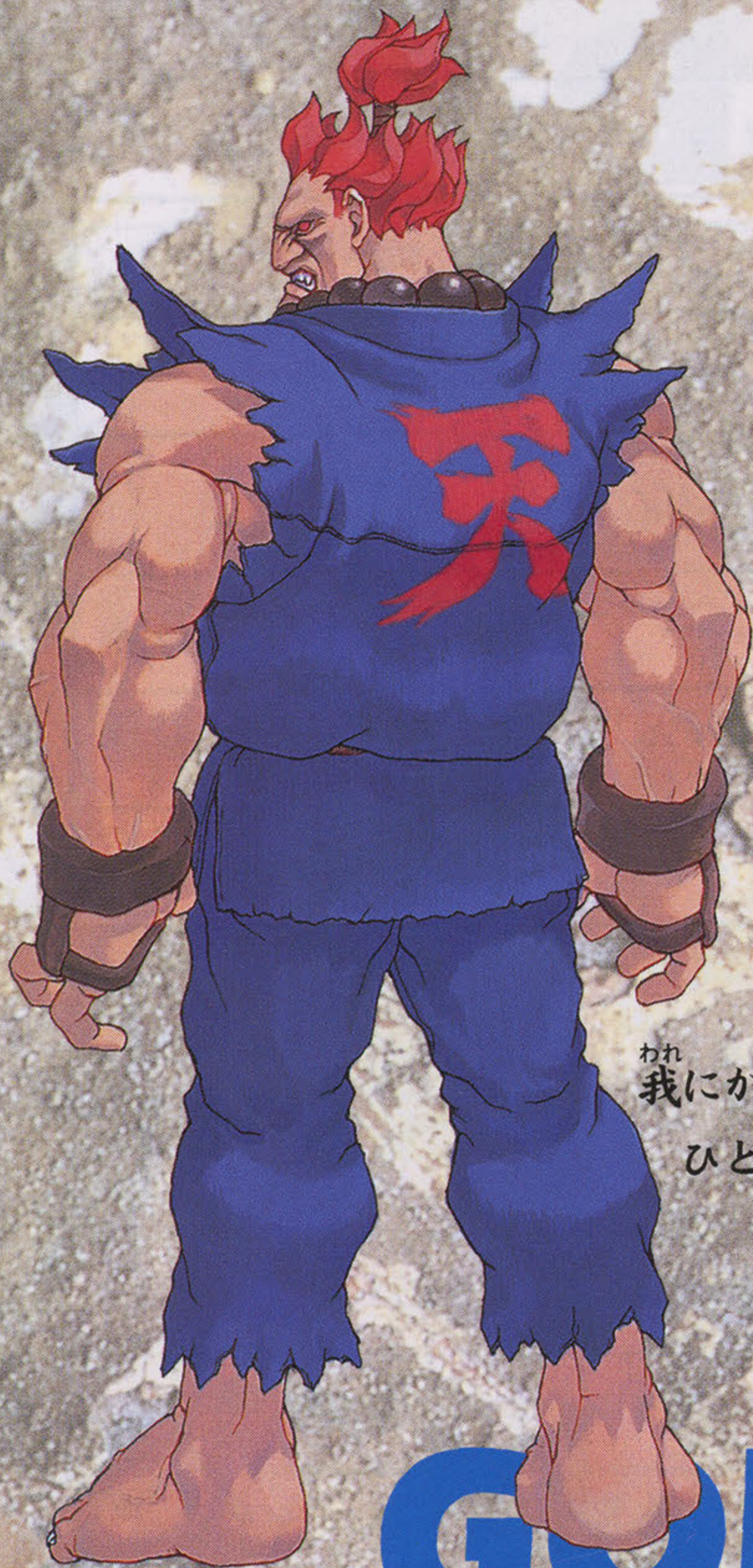
「ヘッドプレス」で相^あ手を踏^ふんだ後^{あと}の行^{こう}動^{どう}が勝^{しょう}利^りのカギ。「サマーソルトスカルダイバー」を出^だすか出^ださないかだけ^{だけ}で相^あ手を攪^{かく}乱^{らん}できる。ゲージが溜^たまれば相^あ手のス^すキにスーパ^あーコンボ^いを叩^{たた}き込^こめ!

渦^{うず}巻^まく世^せ界^{かい}征^{せい}服^{ふく}の野^や望^{ぼう}!
悪^{あく}の力^{ちから}「サイコパ^あワー」を
操^ある魔^ま神^{じん}

ベガ

VEGA













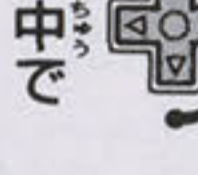






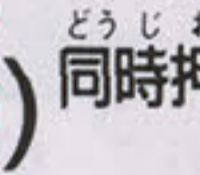















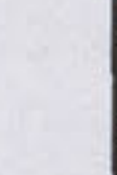
われにかなう者はいずこに...!
ひとり修羅の道を征く漢

GOUKI

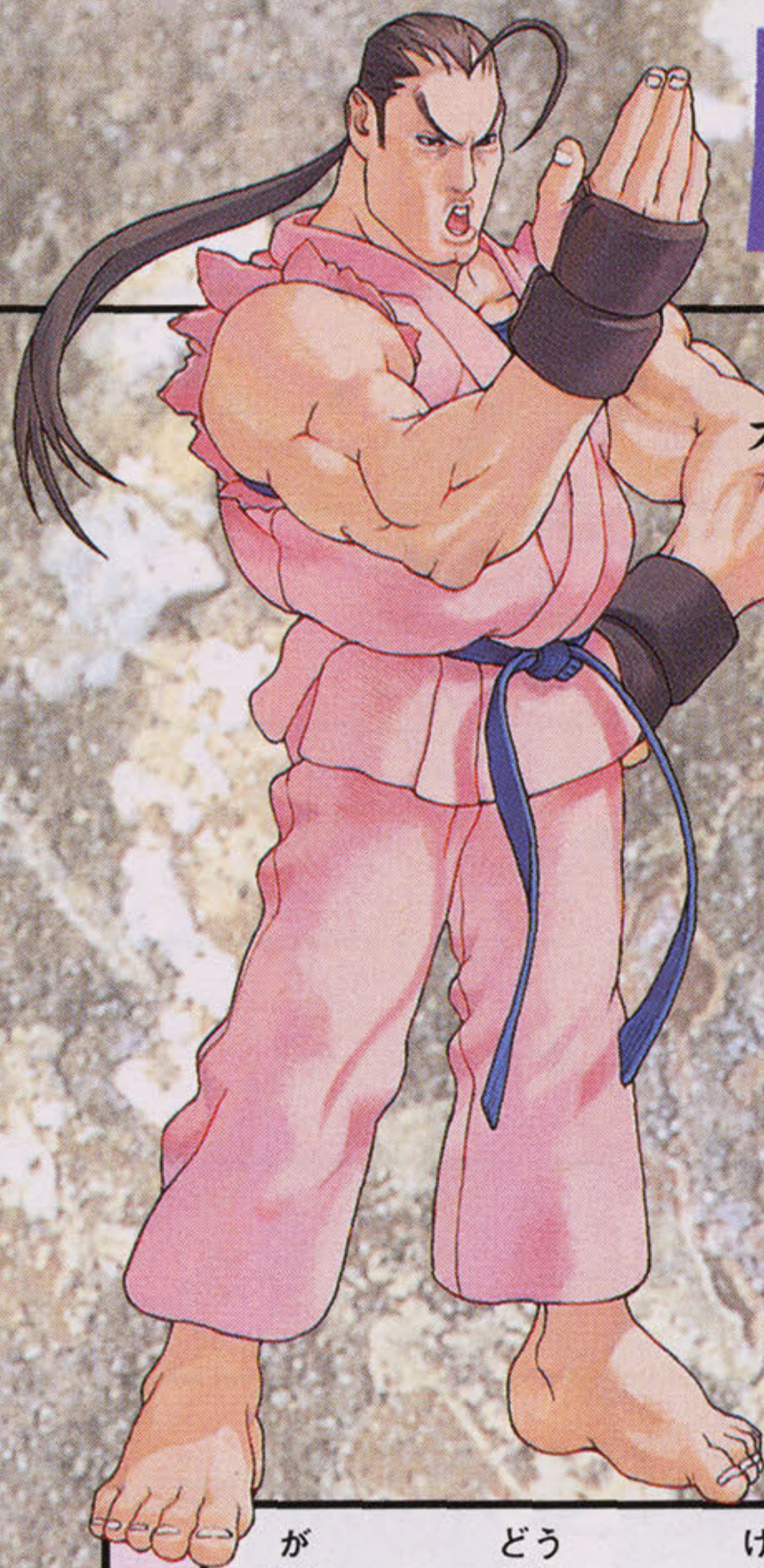
豪鬼(ゴウキ)

ひっしょうほう 必勝法

「百鬼襲」は相手近い間合いでPかKを押すと投げ技にもなる。連続技のバリエーションも豊富なので「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込んでいこう。ヒットしたら即、連続技だ!

必殺技	ごう 豪 波 動 拳  + 
	ごう 豪 昇 龍 拳  + 
	たつ 竜 巻 斬 空 脚  + 
	ひゃつ 百 鬼 襲  + 
	ざん 斬 空 波 動 拳  + 
	しゃく 灼 熱 波 動 拳  + 
特殊技	あ 阿 修 羅 閃 空  () ( ) 同時押し
	ぜん 前 方 転 身  + 
	A めっ 滅 殺 豪 波 動   +  ×1~3
	B めっ 滅 殺 豪 昇 龍   +  ×1~3
スーパーコンボ	C てん 天 魔 豪 斬 空   +  ×1~3
	しゅん 瞬 獄 殺     

※レベル3のみです。
オートモードに対応していません



DAN

ダン

オヤジのカタキをブチのめせ!

復讐に命を賭ける我流戦士

ひっしょうほう 必勝法

キャラクターの中で最弱と
言われているが、「断空脚」
「震空我道拳」など強力な技
を持っているので、すべて
の技を駆使して戦えば何と
かなるはず…。「挑発」で自
分のペースに引きずり込め
!?

必殺技	が	どう	けん	+	(P)				
	こう	りゅう	けん	+	(P)				
	だん	くう	きゃく	+	(K)				
特殊技	ぜん	てん	ちょう	はつ	+	セレクト			
	こう	てん	ちょう	はつ	+	セレクト			
スーパーコンボ	A	しん	くう	が	どう	けん	+	(P)	×1~3
	B	こう	りゅう	れつ	か	+	(K)	×1~3	
	C	ひっ	しょう	ぶ	らい	けん	+	(K)	×1~3

使用上のご注意



けい 告
警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



ちゅう い
注意

- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ず家庭用ゲーム機の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等をおこすような場合がございます。弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。