

CAPCOM



CAP-XU

「ごあいさつ」

このたびはカプコン“ロックマン3(CAP-XU)”をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

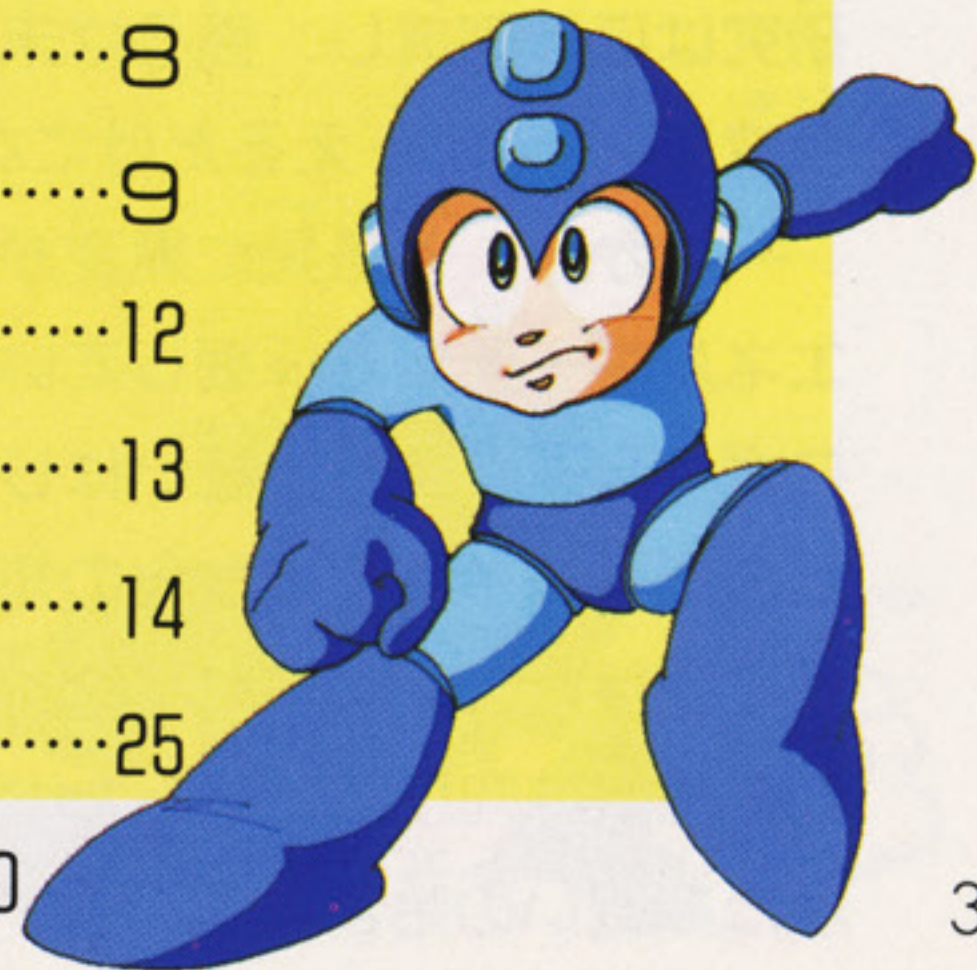
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

【使用上の注意】

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

「もくじ」

- ストーリー.....4
- コントローラー操作とスライディング.....5
- ゲームスタート.....6
- 画面説明.....7
- 武器のチェンジについて.....8
- 名犬ラッシュ!!.....9
- スライディングを使いこなせ!!.....12
- アイテムについて.....13
- ロックマン3に登場するキャラクター.....14
- THE HISTORY OF ROCKMAN25
- パスワードについて.....30



[ストーリー]

●世界に平和が訪れていた。

Dr.ワイリーは改心し、Dr.ライトと共に巨大ロボット“γ”(ガンマ)の研究に力をそそいでいた。

“γ”……それは、Dr.ライトが長年夢みた、世界平和の為の巨大ロボットであった。

研究はほぼ完成し、残るは未知の惑星に散らばる8個のエネルギー元素を合成し、“γ”に与えるだけになっていた…

——しかし、各惑星に異変が起きた。

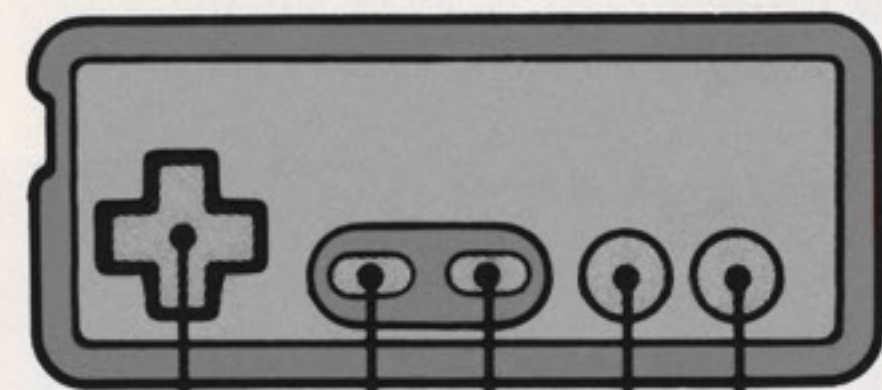
エネルギー元素を採掘していたロボット達が突然、狂いはじめたのだ!!ライト博士からの知らせを受けた“ロックマン”は、未知の惑星に向けて出発した——

新たな戦いの始まりである!!



[コントローラー操作とスライディング]

I コントローラー



十字ボタン
スタートボタン
セレクトボタン
Aボタン
Bボタン

※コントローラーIIは使用しません。

Aボタン——ジャンプ

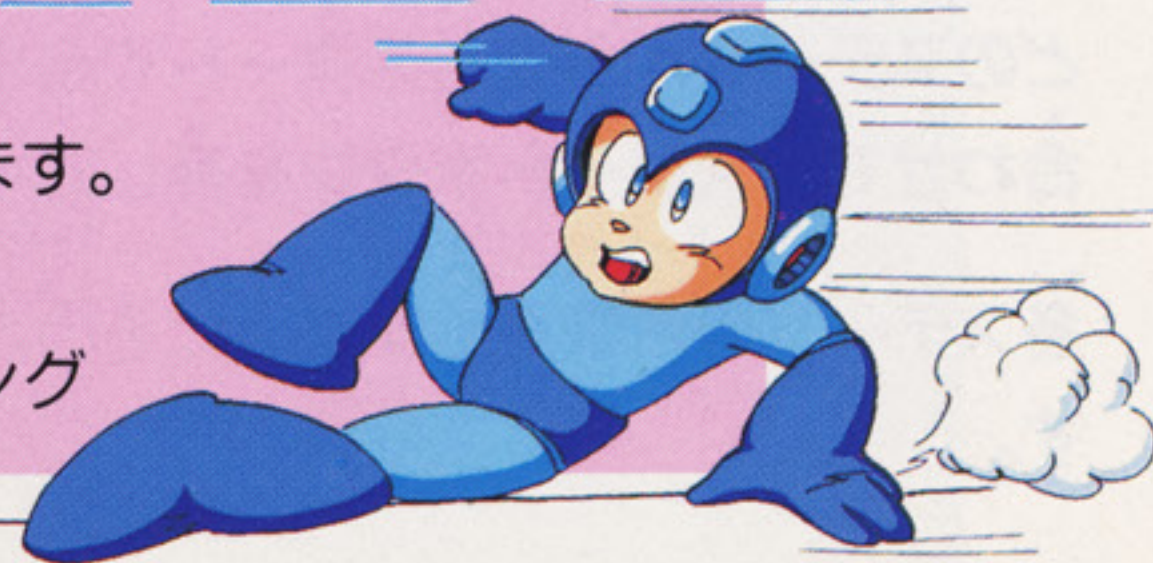
Bボタン——攻撃

スタートボタン——武器セレクト表示の
オープン及び決定

スライディング

十字キーの上を押すと階段につかまります。
(Aボタンを押すと、手を放します。)

十字キーの下+Aボタン——スライディング



[ゲームスタート]

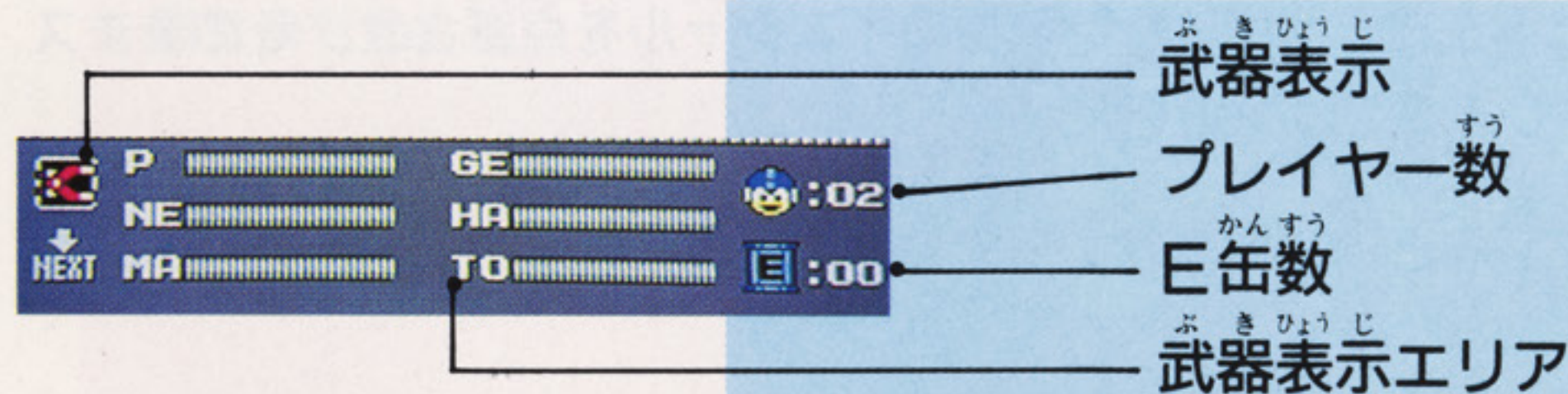
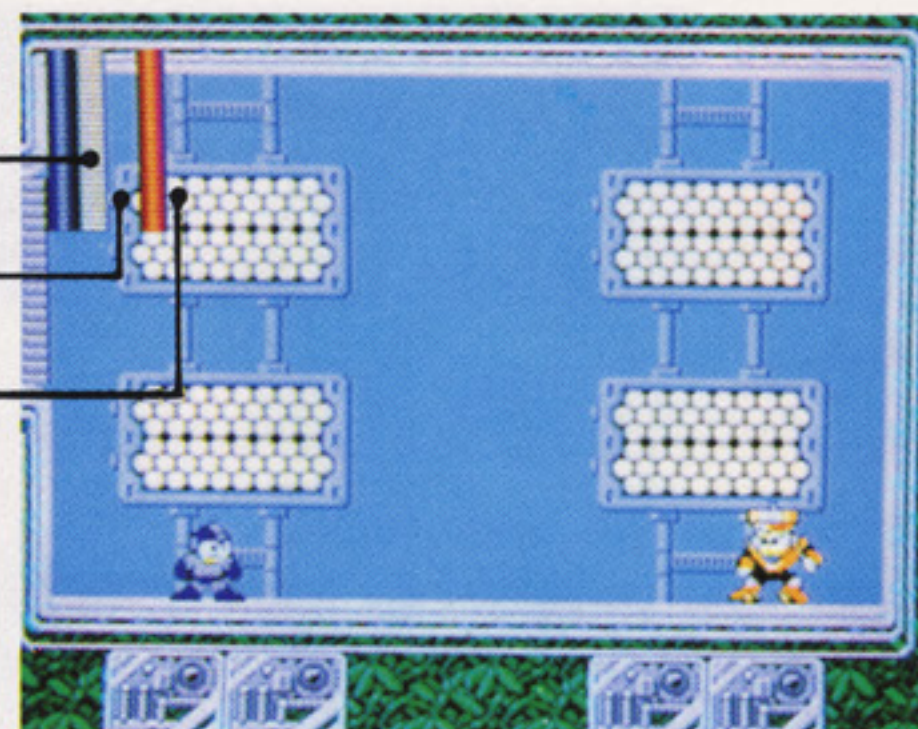


ゲームがスタートすると各ステージのボスキャラが8体表示されます。どのステージからでもスタートできますので、カーソルをキャラクターに合わせて、スタートボタンを押してください。

各ステージのボスを倒すごとにそのボスが使用していた武器が手に入ります。

がめんせつめい [画面説明]

武器エネルギーゲージ
ライフエネルギーゲージ
敵エネルギーゲージ
(BOSSのみ)



〈コックピット〉

武器表示
プレイヤー数
E缶数
武器表示エリア

ぶき [武器のチェンジについて]



〈コックピット〉

BOSSを^{たお}倒して^{しゅとく}取得した^{ぶき}武器は、ゲーム中、スタートボタンで^{ひょうじ}表示される^{ぶきひょうじ}武器表示エリアで^{えら}選ぶ^{こと}事が^でできます。

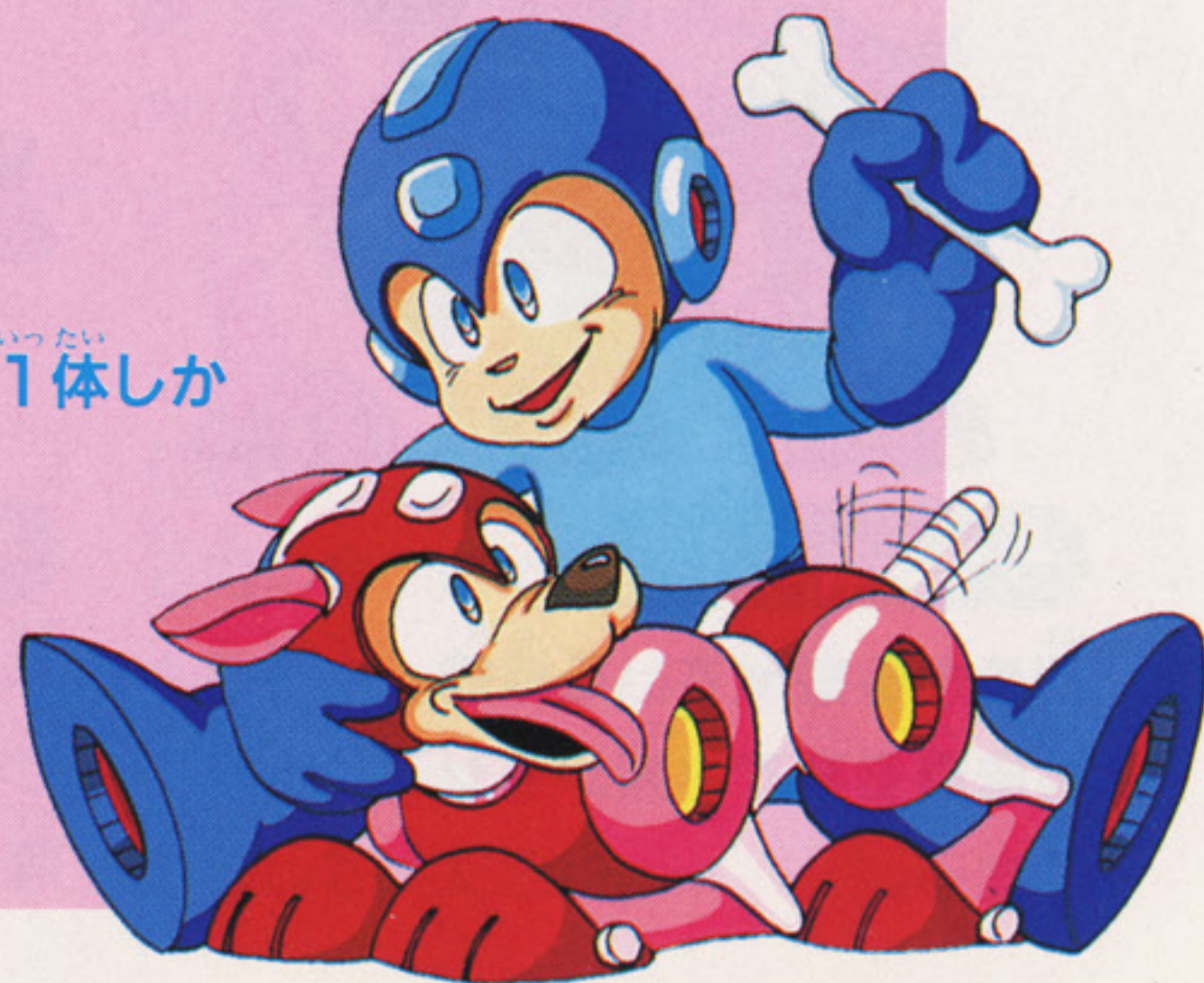
⊕キーの^{じょうげ}上下左右で、^{つか}使いたい^{ぶき}武器の^{てんめつ}イニシャルを^{てんめつ}点滅させ、そのままスタートボタンで^{けつてい}決定すればOK!

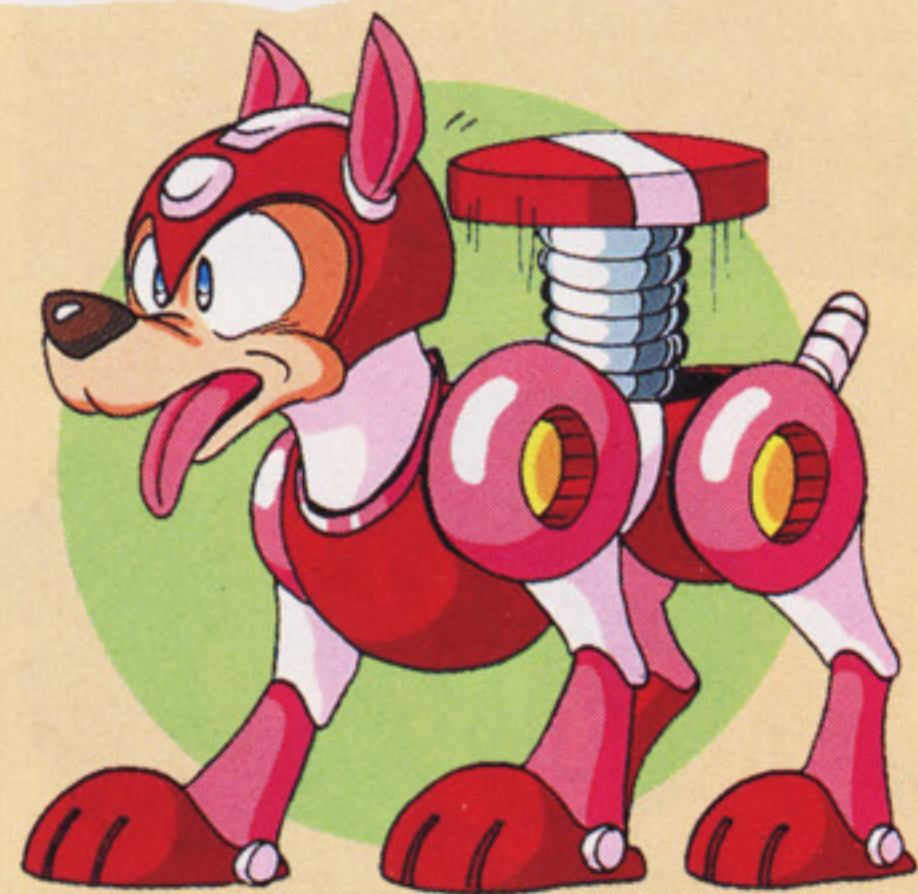
NEXTを^{えら}選ぶと、^{ぶきひょうじ}武器表示エリア^{めんめ}2面目が^{あら}現われます。

めいけん [名犬ラッシュ!!]

ラッシュは、^{ぶき}武器と同じ方法で^{おな}3つの^{ほうほう}効果^{こうか}を^{せんたく}選択^{せんたく}できます。
ただし、^{さいしょ}最初に^も持っているのは^{らっしゅ}ラッシュ・^{こイル}コイルのみで、^{ほか}他の^{2つ}2つは^{とくてい}特定の^{てき}敵^{たお}を^{しゅとく}倒さなければ^{しゅとく}取得^{しゅとく}できません。

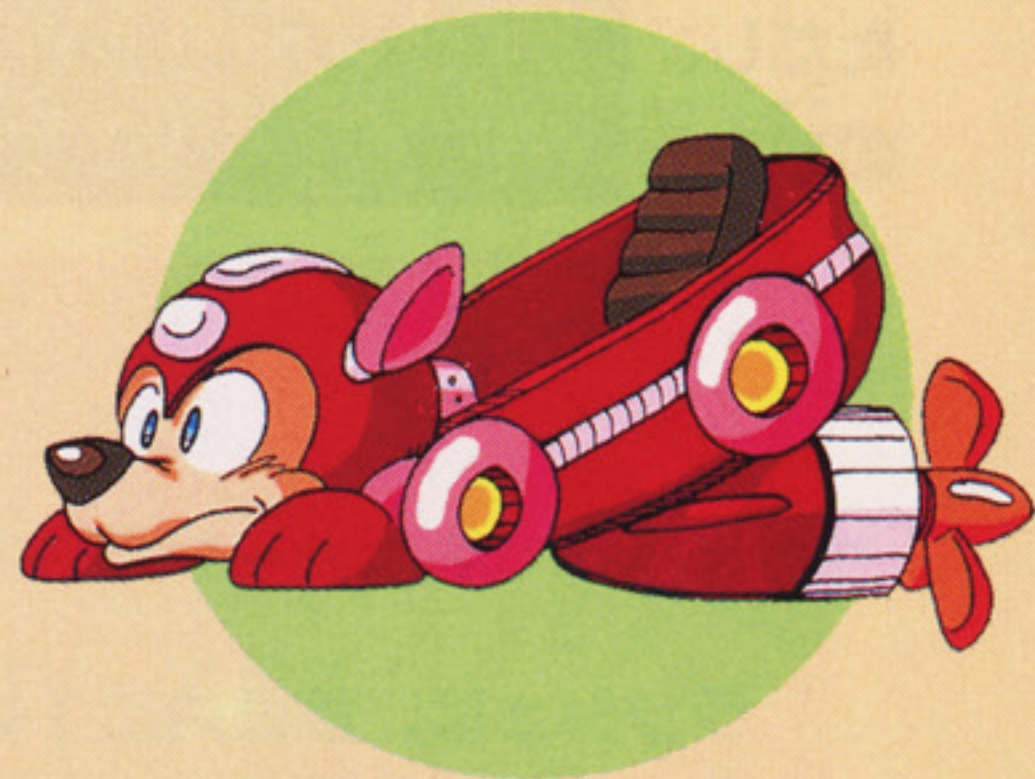
ラッシュは、^{がめんない}画面内に^{いったい}1体しか^だ出せません。





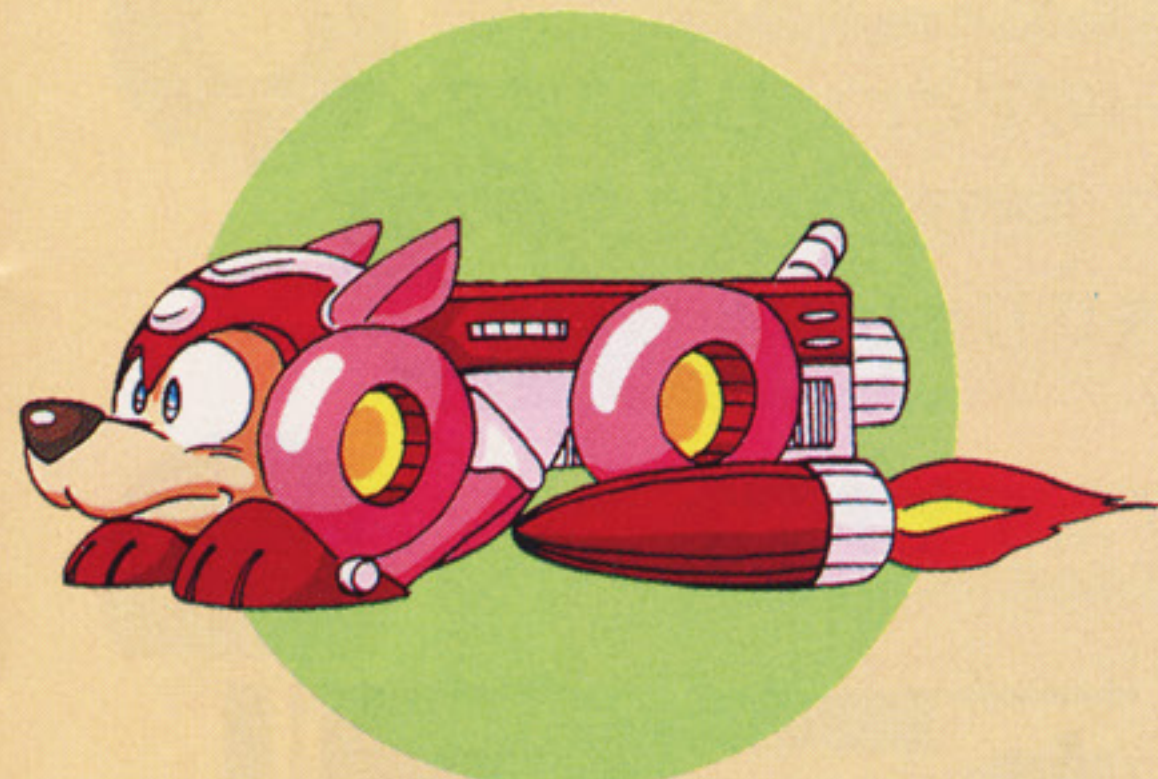
ラッシュコイル

はじめから持っている機能。
上に乗る事で、大ジャンプができる。



ラッシュマリン

水の中を上下左右に泳ぐ事ができる。
陸上ではジャンプのみ。



ラッシュジェット

空中を自在に飛び回る。
エネルギー切れに注意!!

ラッシュマリンやラッシュジェットは、エネルギーの続く限り、移動を続ける事ができるんだ。

カットしたい時は、武器セレクトウィンドーで違う武器を選ぶだけでOK!

(注意)

足場の無い所やダメージゾーンの上を移動中、ラッシュを解除すると、プレイヤーは下へ落ちてしまいます。
注意してください。

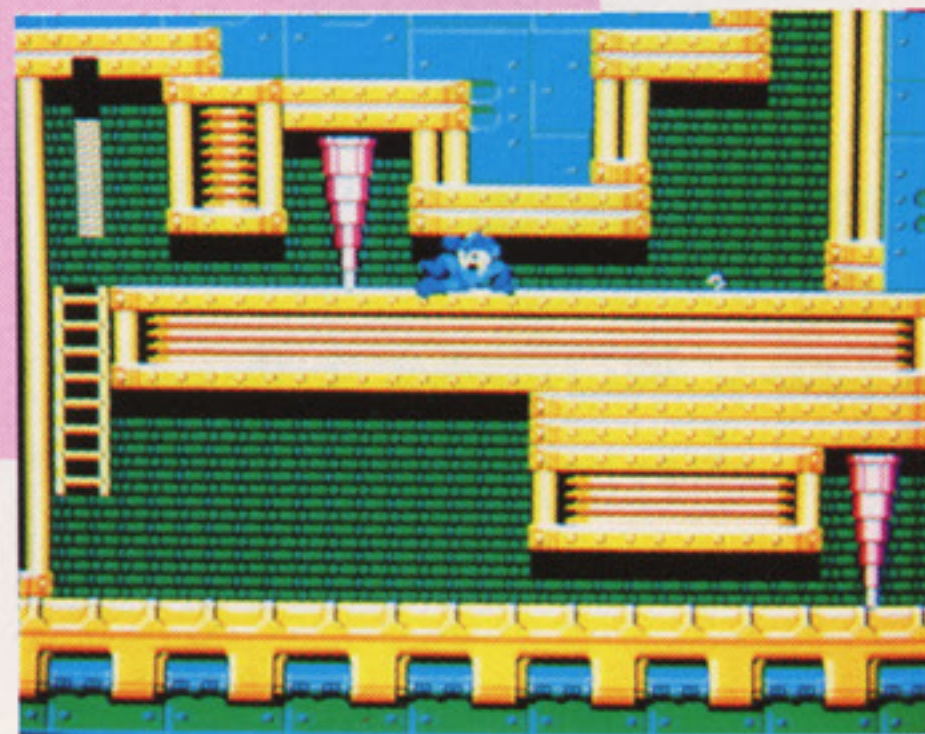
[スライディングを使いこなせ!!]



↑キーの下と、JUMPボタンで
行うスライディングで、様々なピンチを切りぬける!!

素早く移動したり、敵の足元をかいくぐったり、応用性は、まだまだあるぞ!!

せまい通路などは、スライディング以外では、通れない!!



[アイテムについて]



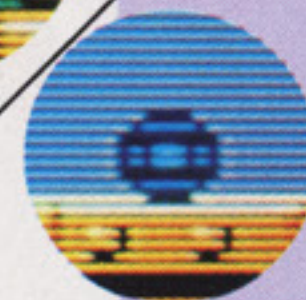
ライフエネルギー

プレイヤーのライフが回復します。



武器エネルギー

武器のエネルギーが回復します。



1UP

プレイヤーの数が1人増えます。



エネルギー缶

使用すると、ライフエネルギーが全て回復します。



?缶

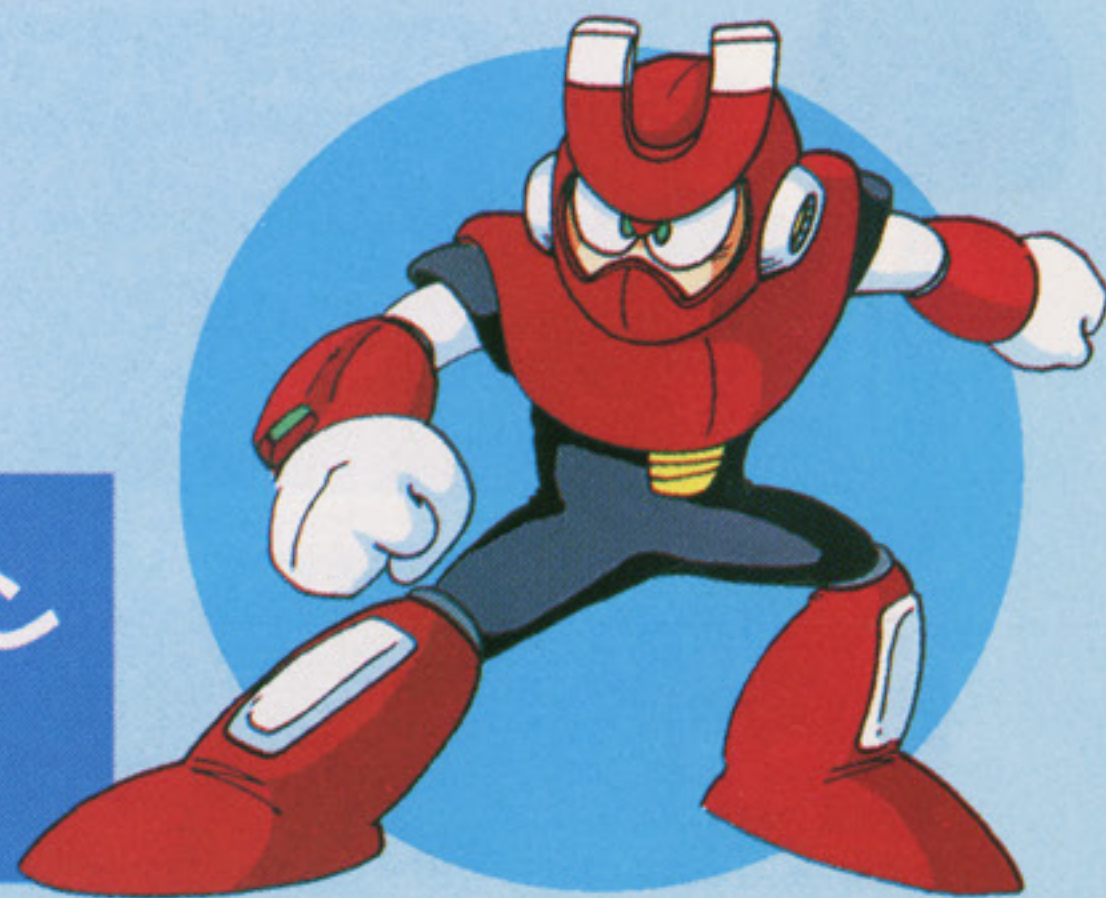
射つと、前記6種のいずれかに変化します。

とうじょう
[メックマン3に登場するキャラクター]

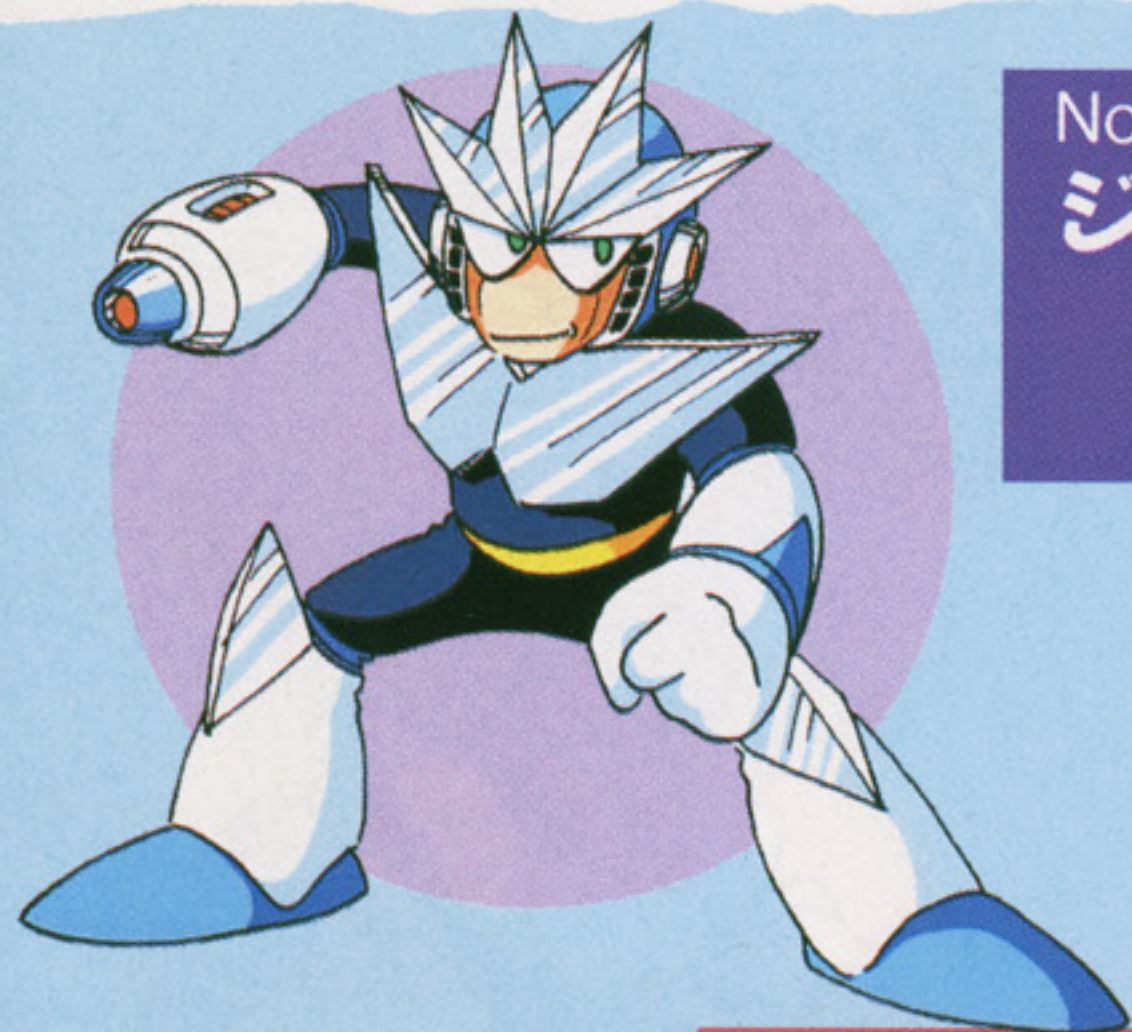
おうほ
応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。



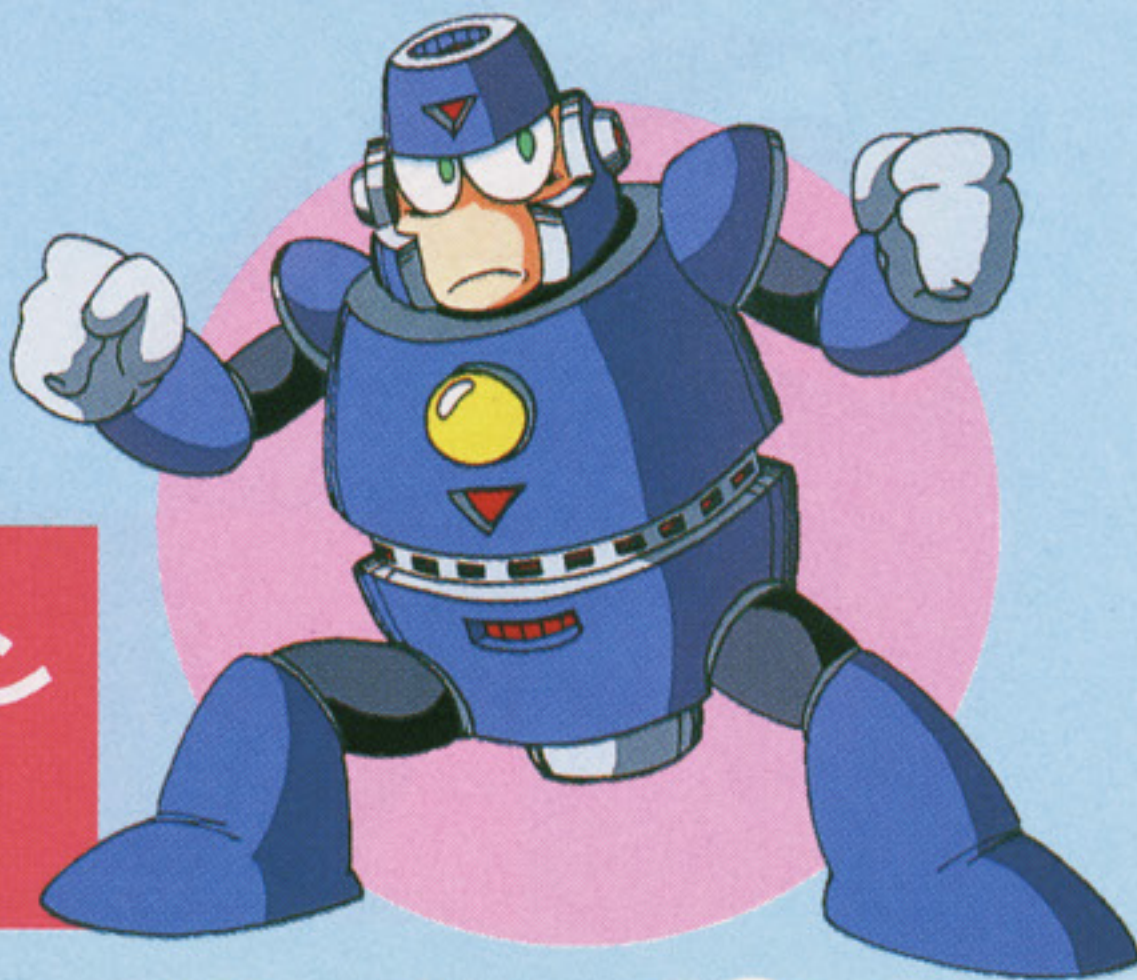
No.017
ニードルマン



No.018
マグネットマン



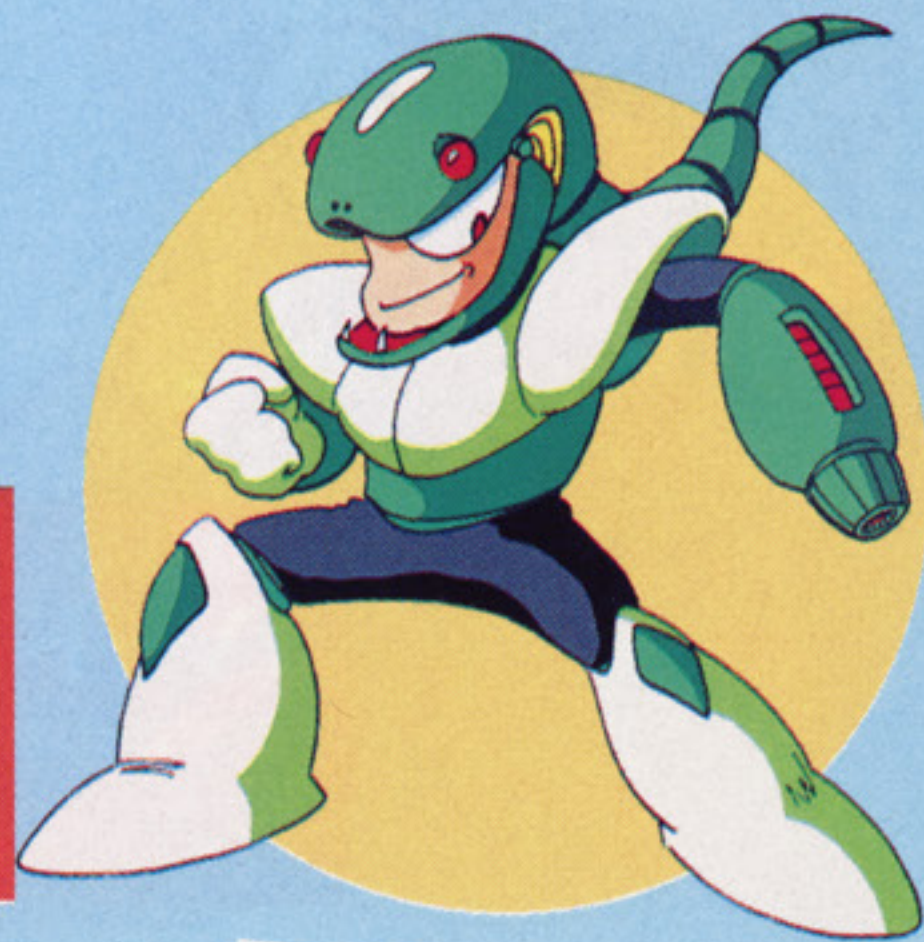
No.019
ジェミニマン



No.020
ハードマン



No.021
タップマン

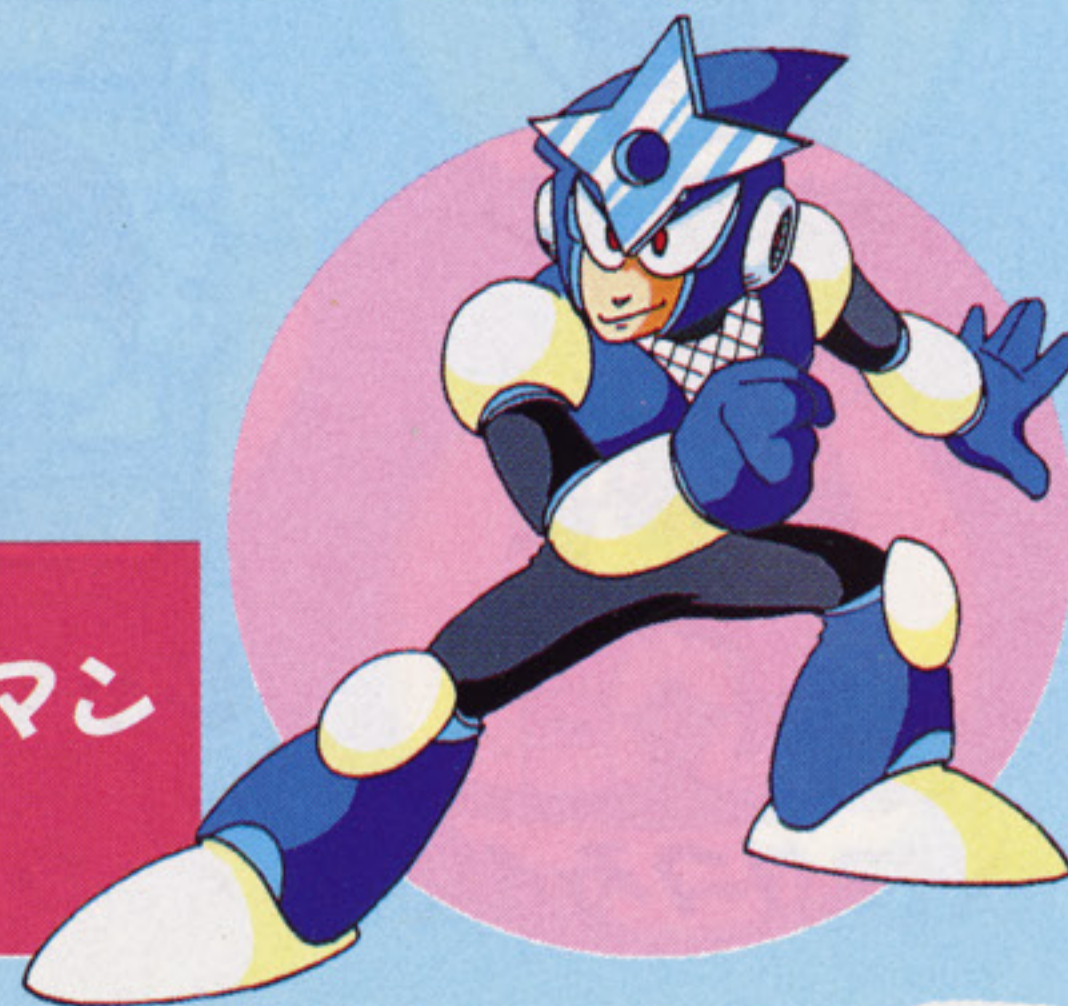


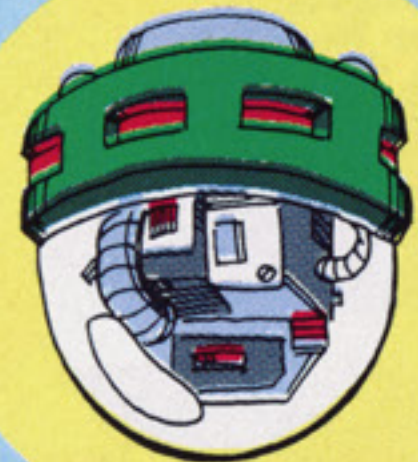
No.022
スネークマン



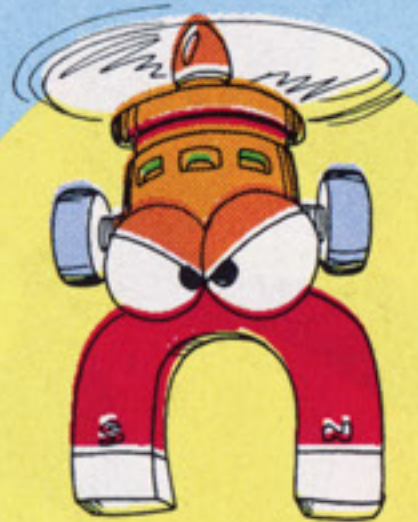
No.023
スパークマン

No.024
シャドーマン



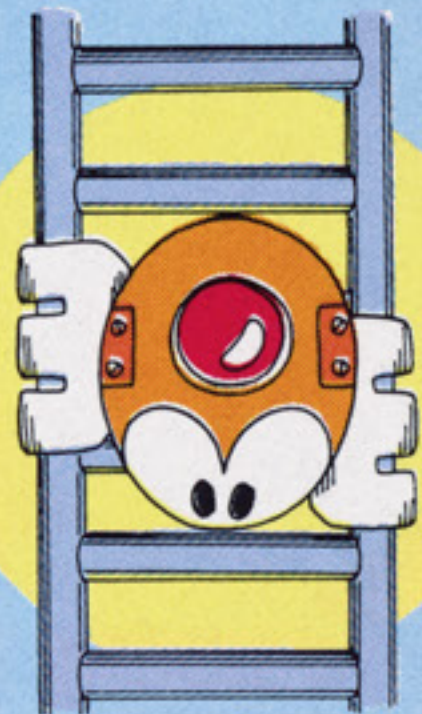


ホログラム

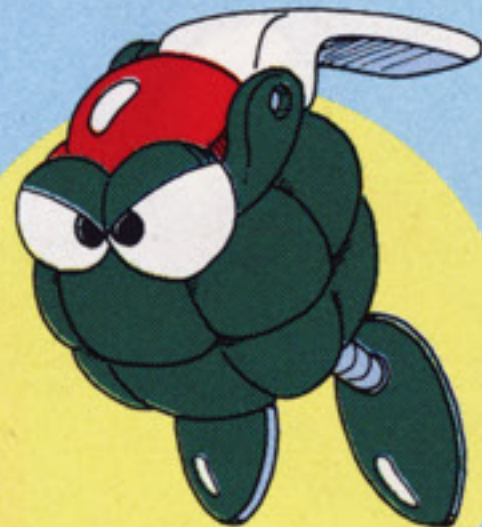
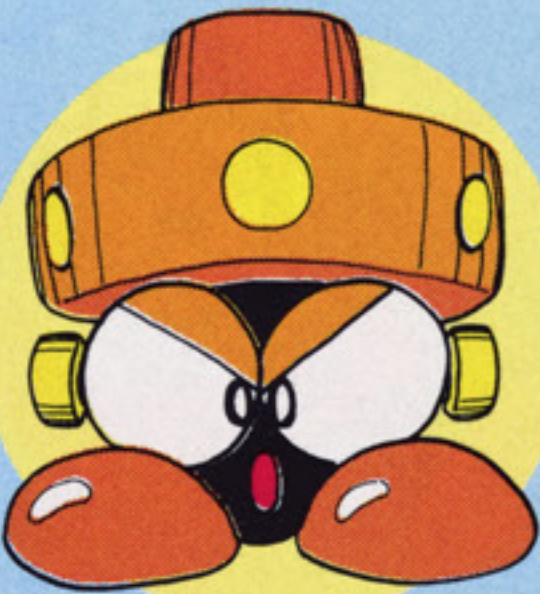


マグフライ

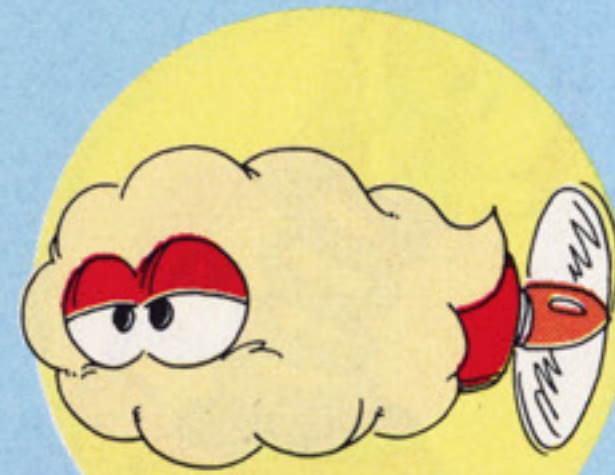
ニュー
ショットマン



ジャマシイ



ウォーキングボム

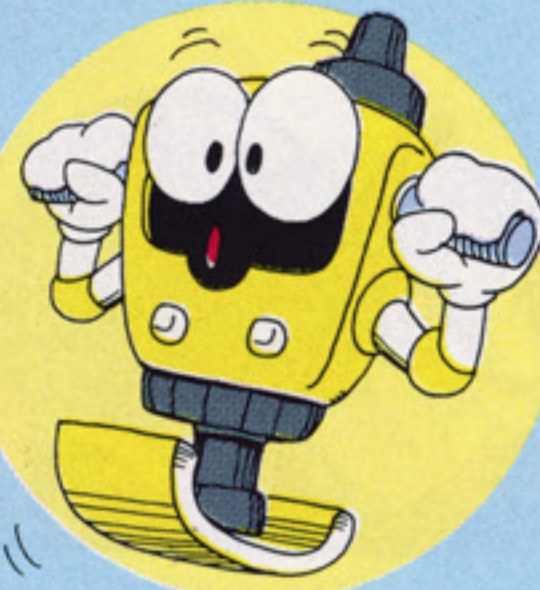


ボムフリーヤー

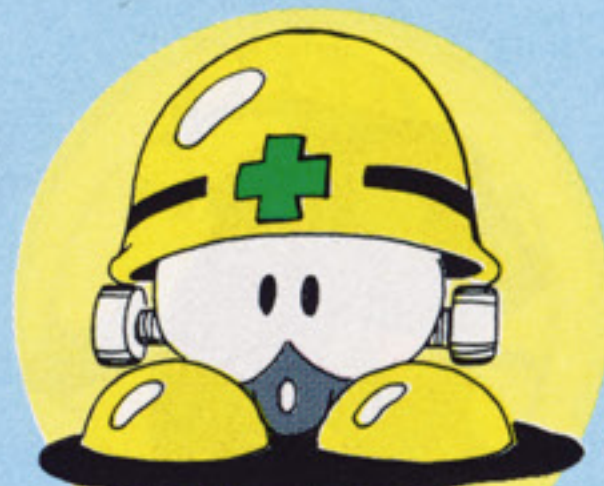
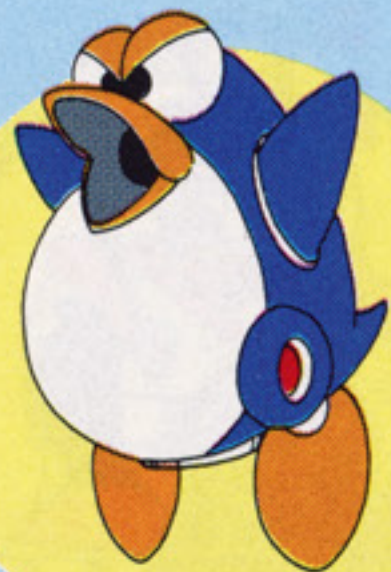


かえってきたモンキング

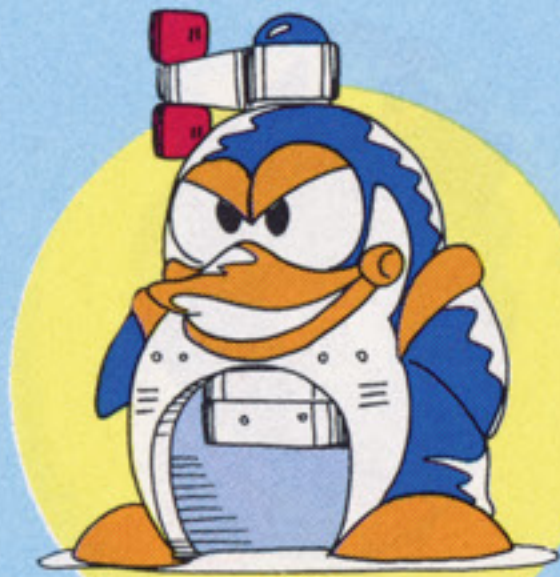
ボンバーペペ



ダダ

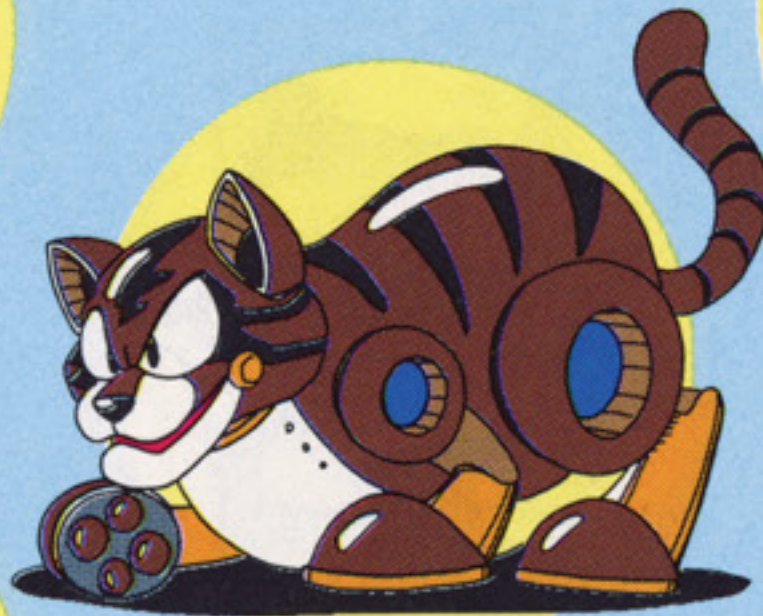
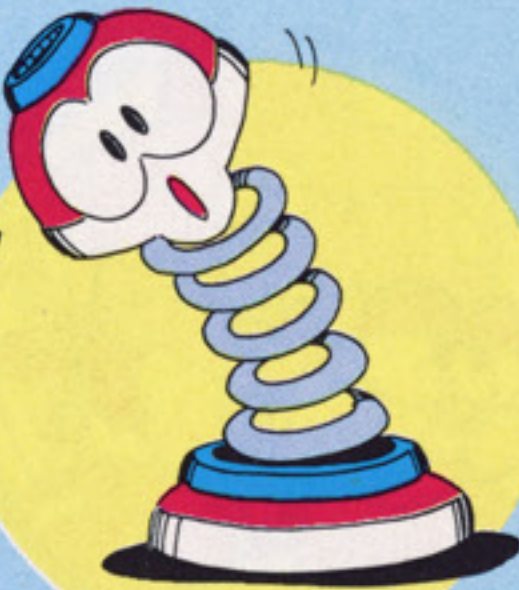


メットールDX

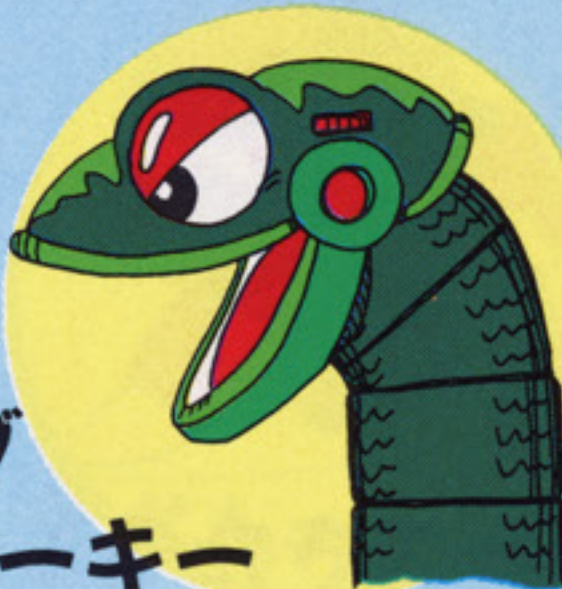


ペンペン
メーカー

ジャイアント
スプリンガー



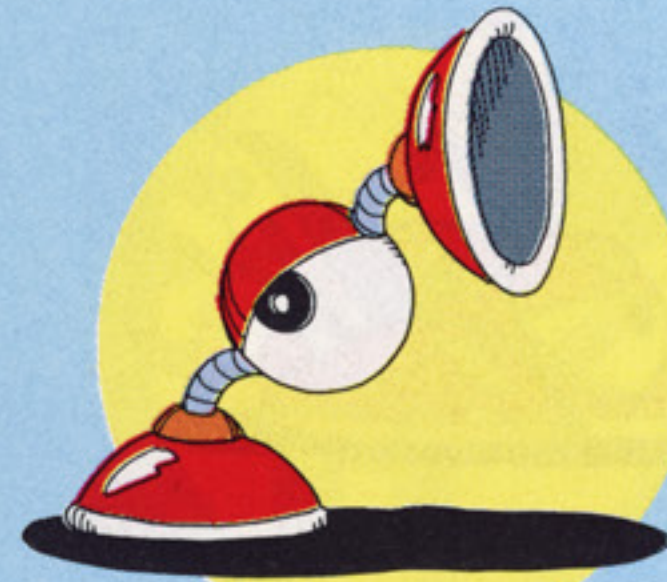
タマ



ビッグ
スネーキー

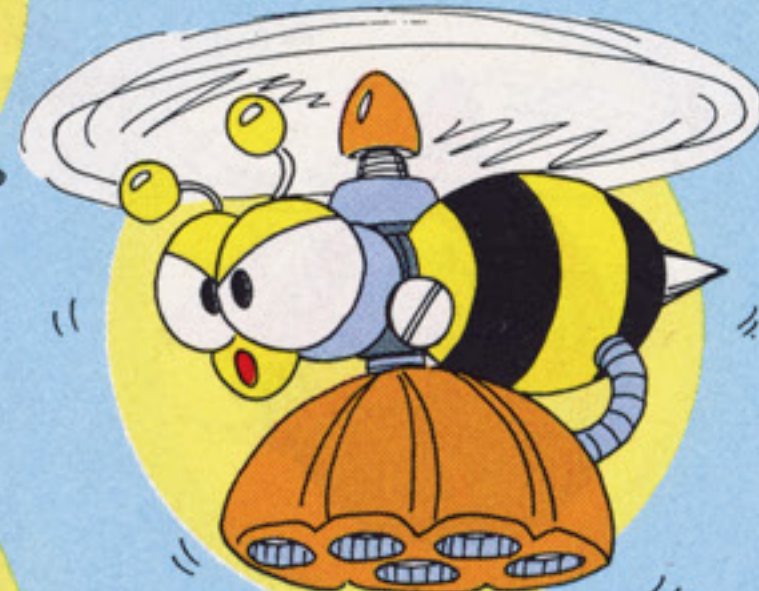
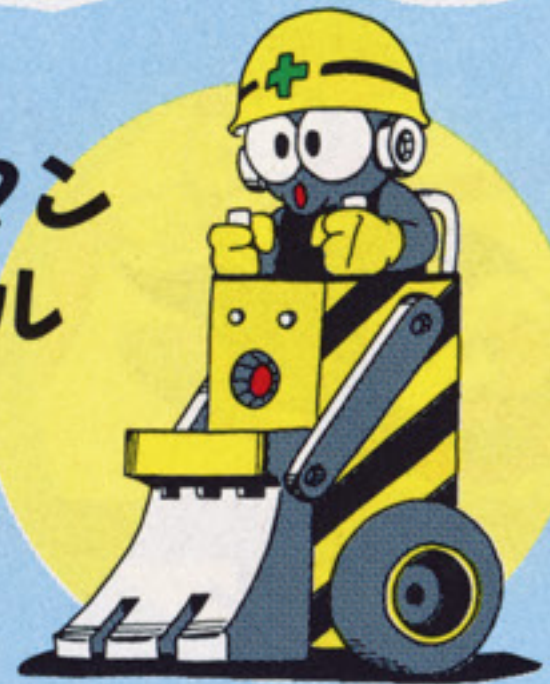


プチスネーキー

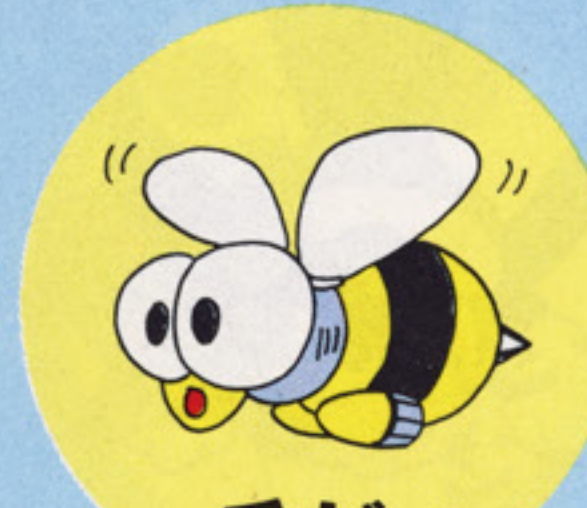


ペターキー

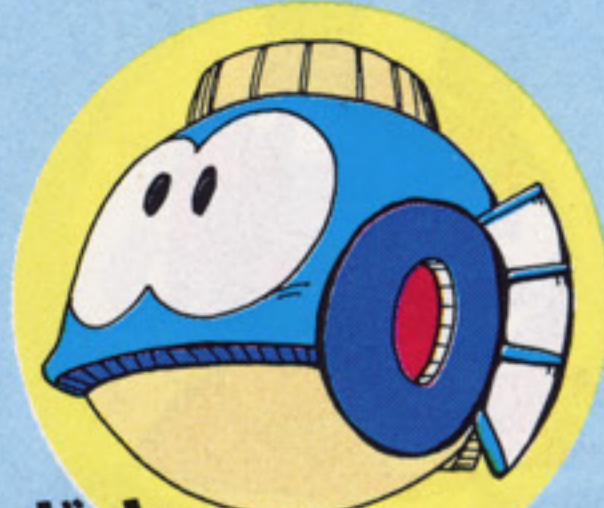
ピッケルマン
ブル



ハブスビィ
(HAVE 巣 BEE)



チビィ

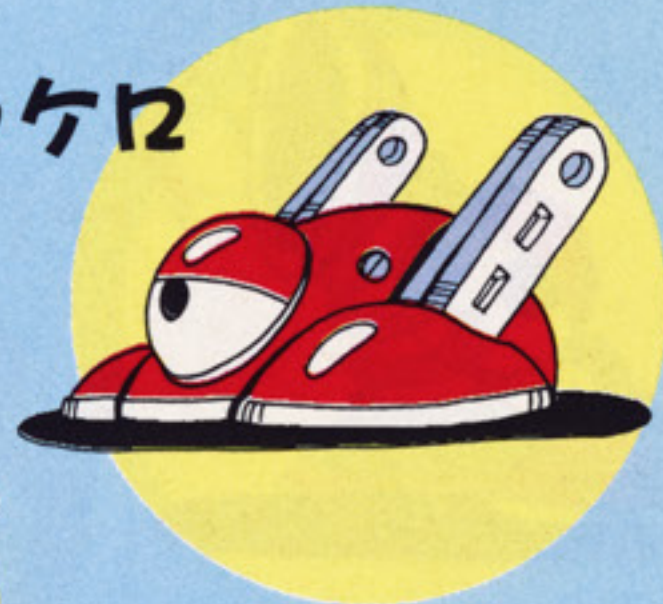


ギョライボウ

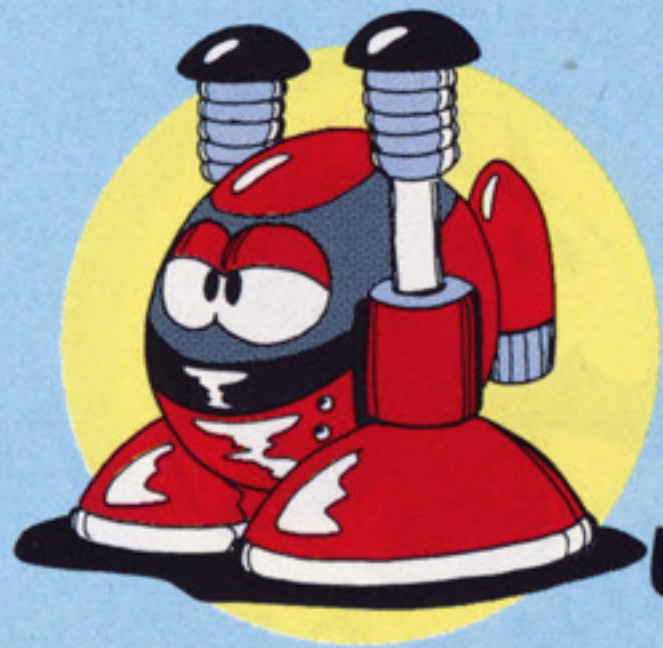


ポウル

メカッケロ



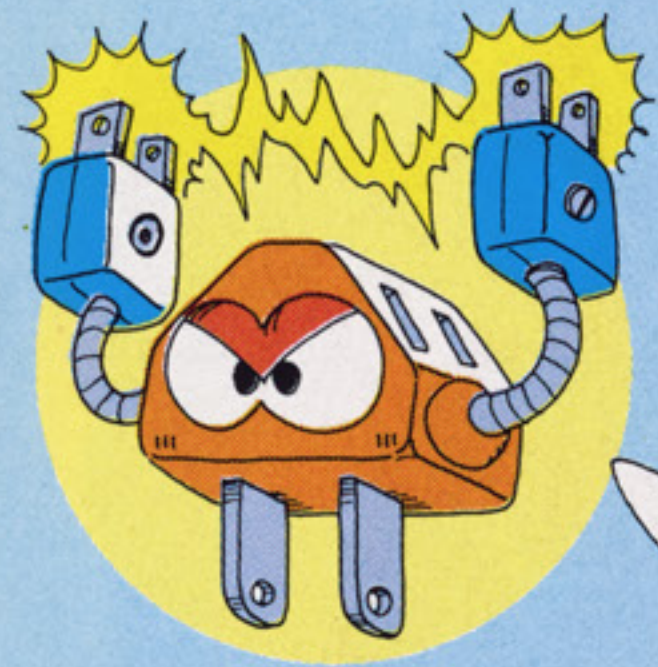
ポットン



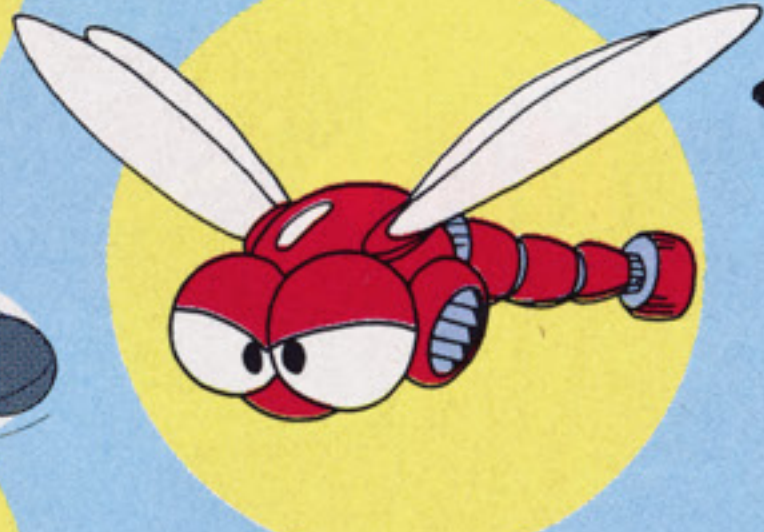
ビッギー



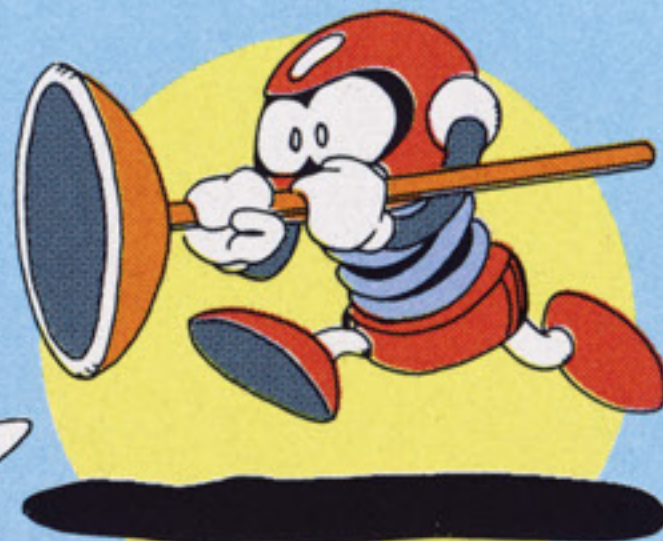
パラシュー



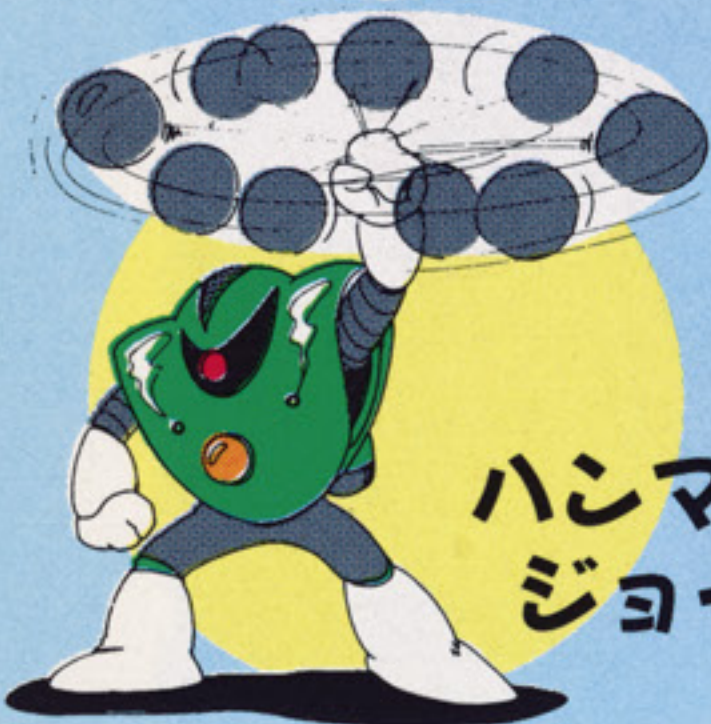
エレキン



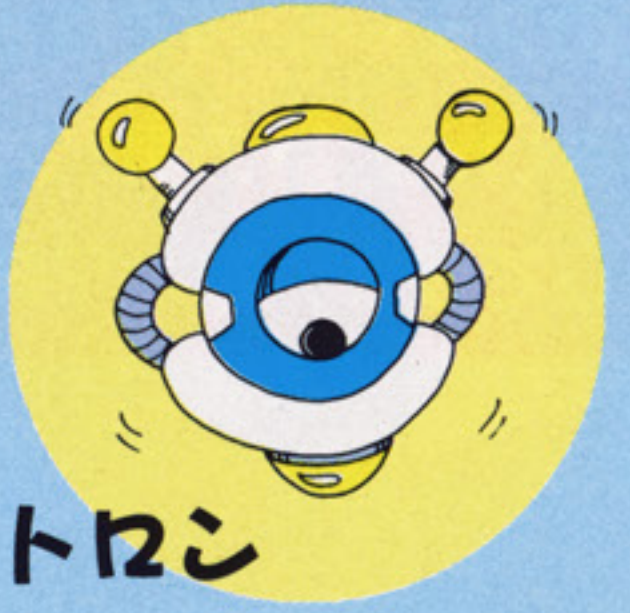
ヤンボー



ブブカン



ハンマー
ジョー



ニトロ



No.??? **ブルース**

とくてい ない
特定のステージ内でロックマンに
たたか なる おとこ
戦いをいどむ謎の男「ブルース」。
はたして彼は、かれ てき み かた
敵か？味方か？

THE HISTORY
OF
ROCKMAN



「ロックマン」ストーリー

200X年、科学の進歩によって、人々は工業用の人型ロボットを生み出した。

ロボットは24時間絶え間無く働き、人間以上の仕事をこなしていた。

ある日のこと、この工業用ロボットの第一人者であるライト(RIGHT)博士のところへ、緊急の情報がいった。

“博士の開発したロボット達が次々と暴れ出している！このままでは、ロボットに人間が支配されてしまう！”

ロボットが人間を支配するなんて!?……きっと悪の天才博士ワイリー

(WILY)の仕業にちがいない！ライト博士の開発したロボットを改造し、

ロボットの世界を我が物にしようと企んでいるのだ。

ライト博士は、いつも自分の息子のように可愛がっている家庭用ロボット

“ロック”を呼んだ。そして、博士自身の手によって生まれたロボット6体

の心臓部分を回収させるべく、ロックを戦闘用ロボット“ロックマン”とし

て改造したのである！

行け、ロックマン！無事6体のロボットを回収するのだ！そして、ワイリ

ー博士のロボット大工場を破壊し、平和を取り戻すのだ！

「ロックマン2」ストーリー

Dr.ライトの生み出した、スーパーロボット“ロックマン”によって、謎の

天才科学者Dr.ワイリーの野望は阻止され、世界に平和が蘇った。

しかし、世界征服を夢見るDr.ワイリーは、前回の戦いで莫大な打撃を受

けたにもかかわらず、再び“ロックマン”に

新たな戦いを挑むべく、自らの手で造り上

げた8体の強敵ロボットを送り出した……



とうじょう
「メックマン」に登場したキャラクター

以下、Dr.ライト ナンバース



No.003
カットマン



No.004
ガッツマン



No.005
アイスマン



No.006
ボンバーマン



No.007
ファイヤーマン



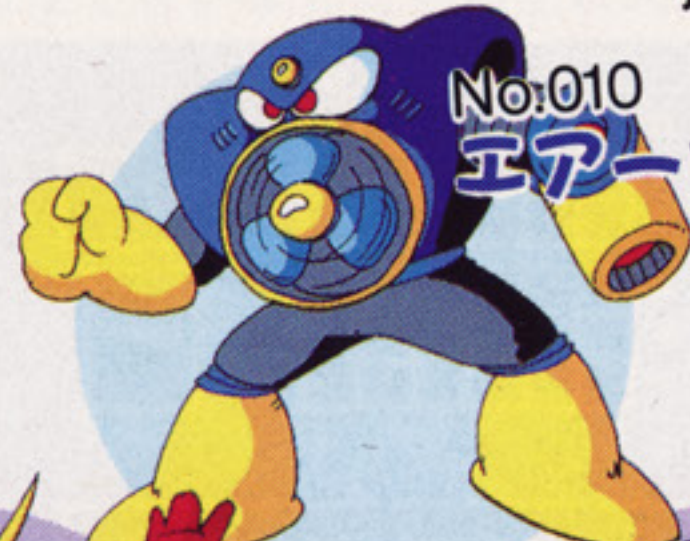
No.008
エレキマン

とうじょう
「メックマン2」に登場したキャラクター

以下、Dr.ワイリー ナンバース



No.009
メタルマン

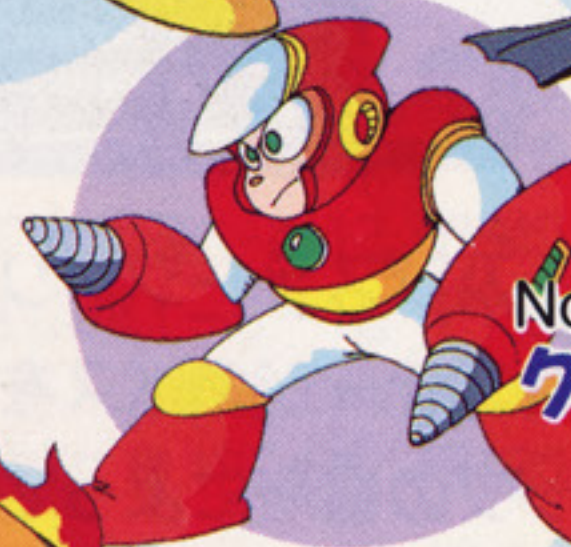


No.010
エアーマン



No.011
バブルマン

No.012
クイックマン



No.013
クラッシュマン



No.014
フラッシュマン

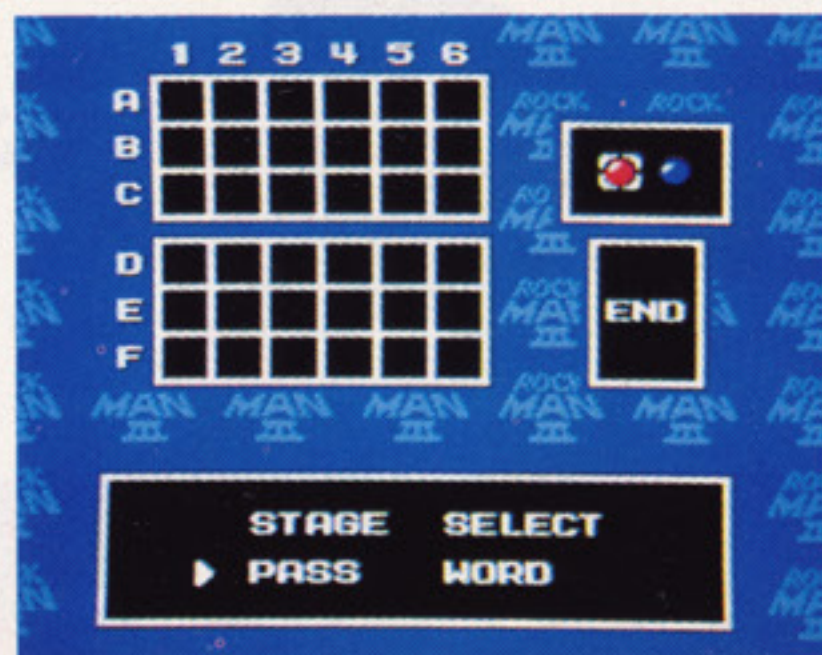


No.015
ヒートマン



No.016
ウッドマン

[パスワードについて]



ゲームオーバー、及びステージクリア後に、写真の様なパスワード表が表示されます。各ステージのボスを倒して得た武器やアイテムは、この表に並んでいるチップの場所によって記憶されています。

(プレイヤー数は記憶されません。)

パスワードを入力する時は、まずチップの色をAボタンで決定し、置きたい場所へ、カーソルを合わせAボタンで置きます。

すでに置いてある所でAボタンを押すと取り除かれます。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますがおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。

尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

株式会社 **カプコン**®

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。