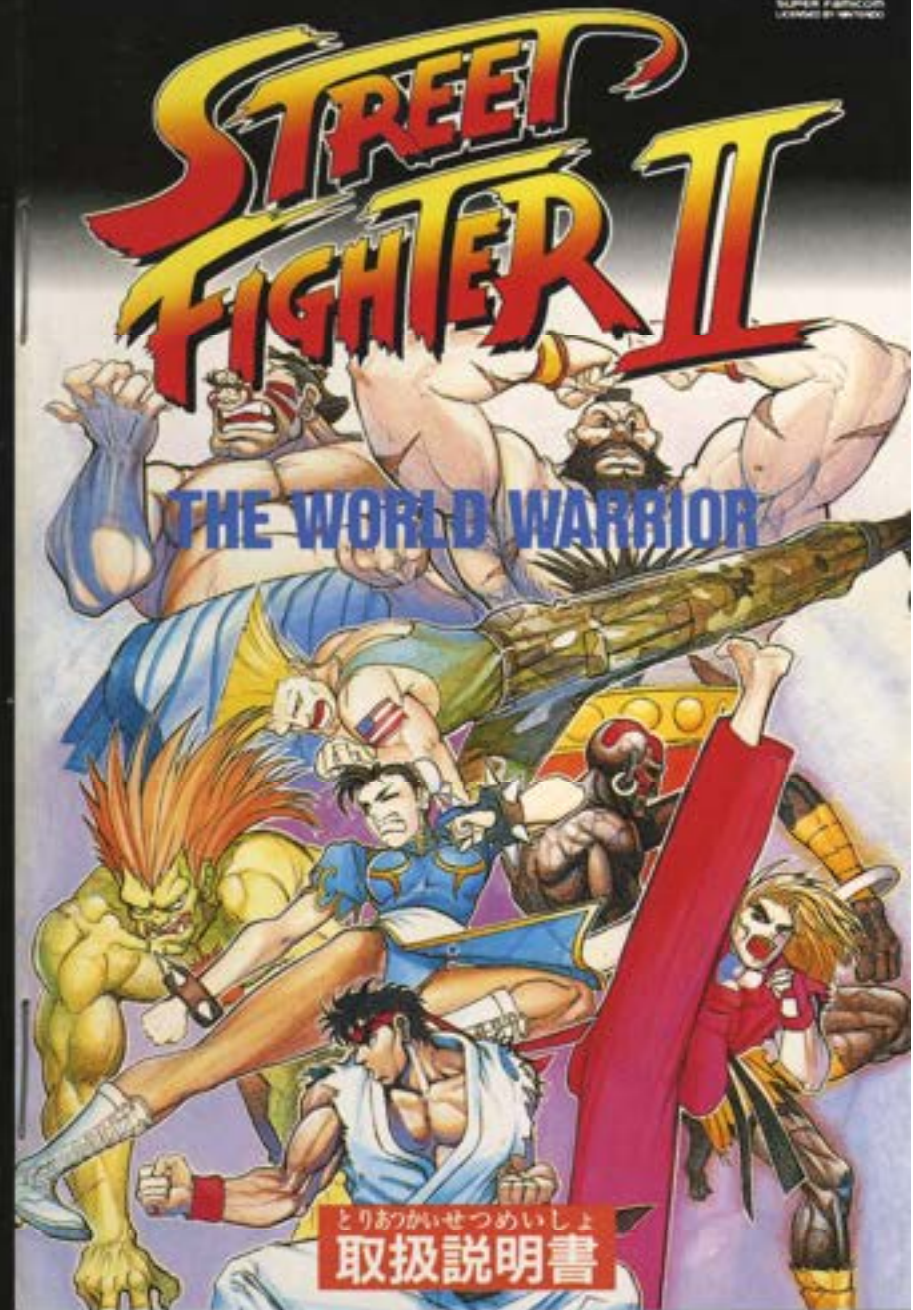


スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

スーパーファミコン®



CAPCOM®



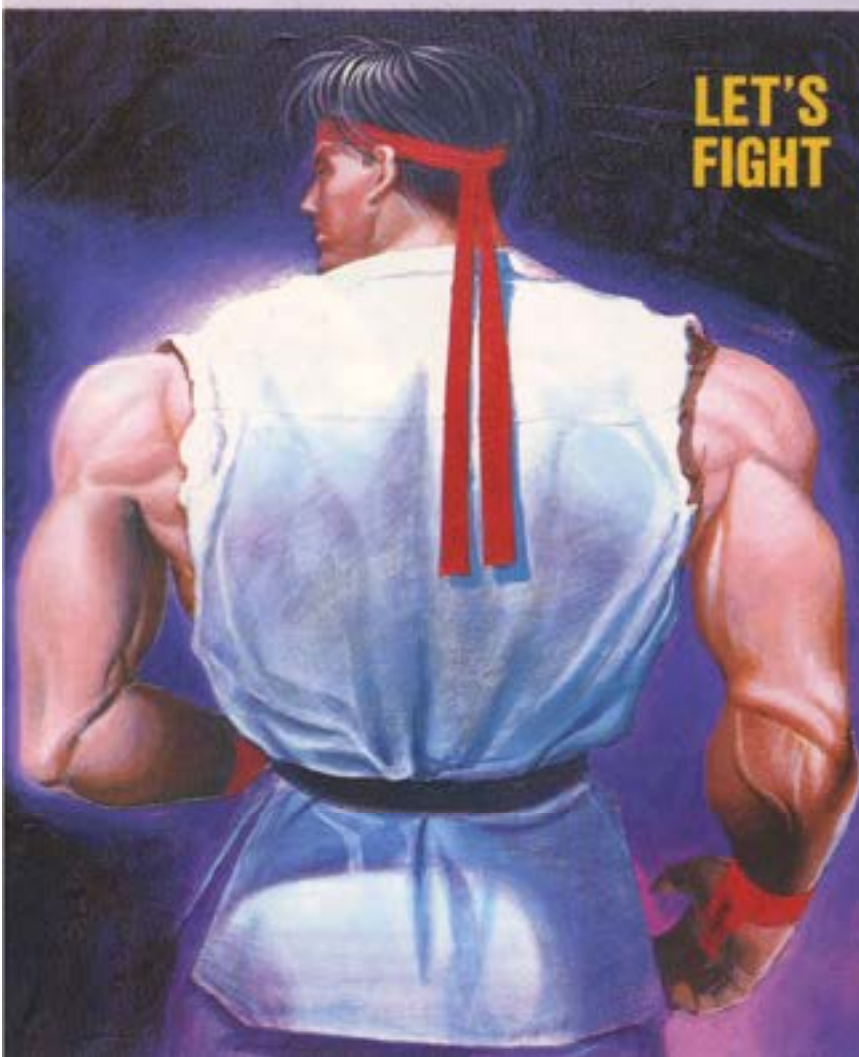
SHVC-S2

© CAPCOM 1991, 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

CAPCOM®

## ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンソフト「スト  
リートファイター<sup>フー</sup>II」(SHVC-S2)をお買  
あ上げいただき、誠にありがとうございました。  
ゲームを始める<sup>はじめ</sup>前にこの「取扱説明書<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>」をお読  
みいただき正しい<sup>ただ</sup>使用法<sup>しようほう</sup>でご愛用<sup>あいよう</sup>ください。  
なお、この「取扱説明書<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>」は大切に保管<sup>たいせつ ほかん</sup>してく  
ださい。



# STREET FIGHTER II

## コンテンツ CONTENTS

ストリートファイター <sup>フー</sup> Iストーリー	2
操作方法 <sup>そうさくほうほう</sup>	6
オプションモード	8
ゲームスタート&V.S.バトル <sup>ゲームスタート</sup>	10
画面の見方 <sup>がめんのみかた</sup>	11
ゲームルール	12
途中参加とコンティニュー <sup>とちゆうさんか</sup>	13
プレイヤーの基本操作 <sup>ぷれいやるのきほんそうさく</sup>	14
登場人物&必殺技 <sup>とうじょうじんぶつ せつめつぎ</sup>	16
BOSS	24
これがスト <sup>フー</sup> I、真の格闘家への道 <sup>まことのかうとうかへのみち</sup>	26



# ストリートファイターIIストーリー

真のストリート・ファイターとはいったい誰の事なのか？

この永遠のテーマに終止符を打つべく、

世界各国の強者が名乗り出た。

それぞれの想いを胸に秘め……



日本

リュウ

真の格闘家を目指す為、さすらいの旅をしている。ライバルのケンがアメリカへ武者修行に行ったと聞き、海外へ向かう。果たして、今回の旅で真の格闘家になれるのか……。



アメリカ

ケン



リュウを良きライバルと認め、おたがいに強くなったころ再び会おうと約束し、アメリカへ武者修行に来たはずのケンだったが、血なまぐさい過去は忘れて、恋人との甘いひと時に浸っていた。しかし、リュウからの一通の手紙が、彼の眠れる格闘家の熱き血潮を沸騰させたのだ！「よし、昇竜拳百本3セットだ！ 待ってろよ！ リュウ//」



日本

エドモンド本田



豪快な性格を武器に、「ワールドに、スモーのすばらしさを認めてもらうでござす。」と、旅に出たジャバニース・スモーレスラー。ピンチになっても、日本人の“根性”で切り抜ける。



中国

春麗



麻薬捜査官の父が行方不明になり、消息を知る為に世界を旅する。自ら刑事になった春麗は、やっとの思いで、悪の巨大組織“シャドルー”が背後にうごめいている事をつきとめる。しかし、影のボスとうわさされる“ベガ”はいったいどこにいるのだろうか……。彼女の旅はまだ始まったばかりである。





ブラジル

## ブランカ



幼い頃、乗っていた飛行機が墜落し、ジャングルで自然を相手に育った野生児。その巨体からは想像もつかないスピードで動くことができる。彼の両親はいったいどこにいるのだろうか……。



アメリカ

## ガイル少佐



同じ部隊の戦友「ナッシュ」を殺され、仇を討つべく旅に出た。妻や娘に別れも告げず……。「ベガという男に気をつけろ……男はサイコパワーを自在に……くふっ……。」ナッシュの最後の言葉だけが手がかかりだ……。



ソ連

## ザンギエフ

ベレストロイカを巻き起こすべくやって来た、鋼の体を持つ男。幼い頃から習っていたレスリングに、アメリカじこみの、パイルドライバー、ブレインバスター、等の派手な技をミックスし、独自のプロレスを確立した。



インド

## ダルシム

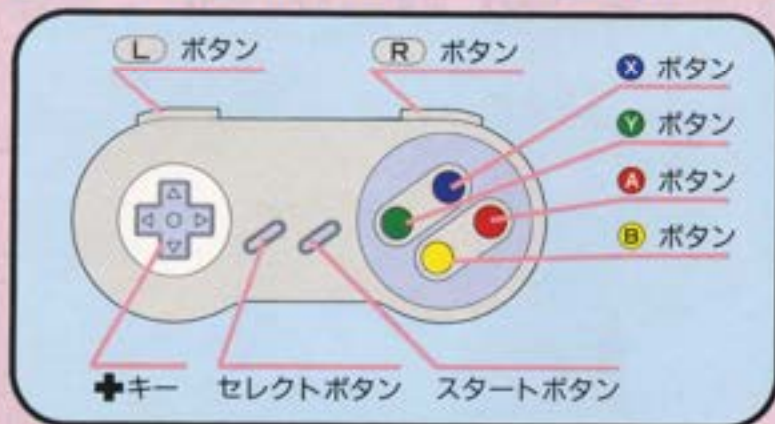
幼い子供の為に独り闘う孤独なファイター。ヨガの力を使って人を傷つけるのは良くないが、必要悪だと、自分に言い聞かせ、今日も闘う。





このゲームは、2人までプレイ出来ます。本体のコントローラーコネクタに、コントローラーを接続してください。

### コントロールパッド各部の名称と使い方



### スタートボタン

ゲームスタート：ゲームを始める時に使用します。  
ポーズ機能：ゲーム中にボタンを押すとポーズがかかります。もう一度押すと解除されます。  
途中参加：2人で対戦する時に使用します。

### セレクトボタン



プレイヤーセレクト直後、セレクトボタンを押し続けていると、左の画面が表示され、ボタン配置の変更ができます。

★プレイヤーキャラクターを変更し、そのキャラクターに合ったボタン配置にしたい場合、便利です。

### +キー

各モード選択：タイトル画面時の、ゲームスタート、V.S.バトル、オプションモードを選択、及び、プレイヤーセレクトで使用します。

プレイヤー移動：プレイヤーの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使用します。

### Y・X・Lボタン

パンチを打つ時に使用します。  
(Yボタン=弱 Xボタン=中 Lボタン=強)

### B・A・Rボタン

キックを打つ時に使用します。  
(Bボタン=弱 Aボタン=中 Rボタン=強)

※このボタン操作は、初期設定です。ボタンの設定は、オプションモードにより変更できます。(オプションモードの説明は9Pで！)

CPS FIGHTER (別売対戦ジョイスティック) を使うと、アーケード版と同じ感覚でプレイできます。プレイヤーが、より君の思いどおりに操作でき、ゲームセンターでの熱い興奮が甦ります!!







- タイトル画面の時に **+** キーでオプションモードを選び、スタートボタンを押すとオプション画面になります。
  - **+** キーで上下に動かして項目を選び左右で設定変更して下さい。  
(ボタン配置は、各コントローラーのボタンで設定できます。)
- ※ スタートボタンでタイトル画面に戻ります。

## ● ゲーム難度

COM対戦の難度を8段階に変更できます。  
※ 2P対戦の場合の難度ではありません。



## ● タイム制限

タイムの制限時間を(あり・なし)で変更できます。  
(なしの場合はタイマーが“∞”で表示されます。)

## ● ボタン配置

1P、2Pそれぞれのパンチ、キックボタンを好きなボタンに設定できます。  
任意のボタンを **設定なし** にすることもできます。  
CPS FIGHTER(別売対応ジョイスティック)にセットするとアーケード版と同じボタン配置に設定されます。

- **パンチ** \*プレイヤーセレクト直後、セレクトボタンを押しっぱなしでボタン配置専用の画面になり、ここでも変更が可能です。
- **キック**

## ● サウンド

ステレオ、モノラルの内、どちらかを選択します。  
(注) モノラルのテレビでは、ステレオを聞くことができませんので注意して下さい。各テレビにあった端子をお選び下さい。

## ● ミュージック&エフェクト

ゲーム中のミュージック、エフェクトを聞くことができます。  
(R) ボタンを押すと曲が鳴ります。)



# ゲームスタート&V.S.バトル

パース

## GAME START

タイトル画面の時に **+** キーでゲームスタートを選び、スタートボタンを押すとプレイヤーセレクト画面に変わります。



**+** キーで好きなプレイヤーを選びスタートボタンを押してください。



- VSバトルは2人でハンディキャップバトルをすることができます。同じようにタイトル画面の時にVSバトルを選びスタートボタンを押して下さい。プレイヤーセレクト画面に変わり、選択するとレベル設定画面が現れます。1P、2Pのレベル設定、好みのステージを自由に設定できます。

※レベルが高いほど、攻撃力、防御力がUPします。



★1勝負終了するとトータル勝敗画面が現れます。電源を切らない限り、1P、2Pの勝敗記録が記憶されます。

★1P、2Pのトータル勝敗画面の時にセレクトボタンを押すと、V.S.オプション画面になり(コンティニュー、エンド、記録の初期化)を選択できます。

# がめん みかた 画面の見方

## PICTURES



- ① 1 P の ス コ ア / 1Pの現在の得点です。
- ② 2 P の ス コ ア / 2Pの現在の得点です。
- ③ ハ イ ス コ ア / 一番高い得点が表示されます。
- ④ 1Pの勝利マーク / 1Pが勝つと1本に1個表示されます。
- ⑤ 2Pの勝利マーク / 2Pが勝つと1本に1個表示されます。
- ⑥ 1Pのバイタリティ / 1Pがダメージを受けると、メーターが減ります。
- ⑦ 2Pのバイタリティ / 2Pがダメージを受けると、メーターが減ります。
- ⑧ K. O. マ ー ク / どちらかのバイタリティが少なくなると、赤く点滅します。
- ⑨ タ イ マ ー / 残り時間を表示します。(無制限の場合は"∞"と表示されます。)



1本の制限時間、99カウント(66秒)の3本勝負とします。(オプションにより、時間無制限にすることも、できます。)

5ラウンド目をファイナルラウンドとして、そのラウンドの勝者が無条件に先に進めます。そのラウンドでも決着がつかない(WKO、ドロー)時は、ゲームオーバーとなります。

バイタリティを消耗し、立ち上がる気力がなくなるとK.O.とし、1本取られます。

制限時間内に勝負がつかなかった場合は、残りのバイタリティの多い方を、勝ちとします。(制限時間がある場合に限り。)

皆、もてる力を充分に発揮し、悔いの無い戦いをすること。

## ゲーム途中で2人で対戦したい!

ゲームスタートで始めるといつでも途中参加ができます。途中参加は1Pか2Pのプレイしていないコントロールパッドのスタートボタンを押します。



## コンティニュー・ゲームオーバー

3本勝負中、2本負けるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面(2人の時は、スコアの表示部分)になります。タイムが0になるまえにスタートボタンを押すとコンティニューできます。



- スタートボタン以外のボタンを押すと、コンティニューカットになります。



きほんそうぎ  
プレイヤーの基本操作



●プレイヤーが  
右向きの時。

パンチボタン&キックボタン

●オプションによりボタンの変更が可能

Y X L **パンチ**

B A R **キック**

弱 中 強

破壊力  
ただしスキが多い

弱と強の間

連続がきく

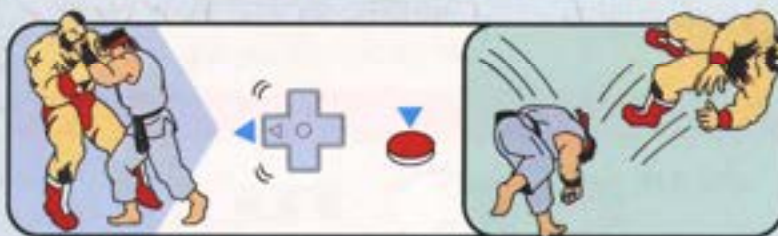
ガード

攻撃をせずに + キーを後ろに入  
ると敵の攻撃をガードできる。(但し、  
必殺技は約1/4のダメージを受ける。)



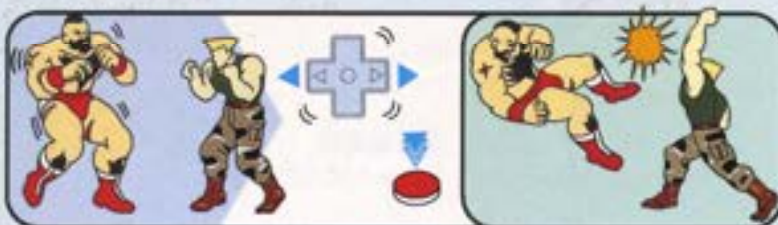
投げ技

+ キーとボタンの組み合わせで投  
げることができる。但し、敵の間合い  
に入るのは危険を伴う。



気絶してしまったら

+ キーとボタンを連打して素早く  
立ち直れ/ そうしないと敵に絶好の  
チャンスを与えてしまうぞ!







リュウ  
**RYU** 日本代表

名前：隆  
生年月日：昭和39年7月21日  
身長：175cm  
体重：68kg  
サイズ：B112 W81 H85  
血液型：O型  
好きなもの：武道一般・水ようかん  
嫌いなもの：くも(昆虫)

プレイヤー  
もっともスタンダードなPLAY  
ER。離れ技の波動拳、強力な昇  
竜拳には皆から定評がある。

必殺技

(右向き時)



波動拳  
←→と同時に

昇竜拳  
←→と同時に



竜巻旋風脚  
←→と同時に



エドモンド  
**E・HONDA** 日本代表

名前：エドモンド・本田  
生年月日：昭和35年11月3日  
身長：185cm(まげ含む)  
体重：137kg  
サイズ：B212 W180 H210  
血液型：A型  
好きなもの：ティラミス・  
ちゃんこなべ・風呂  
嫌いなもの：優柔不断

ジャパニーズ・スモレスラー。スモの強さを世界  
に知らしめようと闘いに出た。日本人の根性を見せて  
くれるに違いない。

必殺技

(右向き時)



百裂張り手  
パンチボタンを



スーパー頭つき  
←にしばらく引き  
→と同時に



**BLANKA** ブラジル代表



名 前：ブランカ(ジミー)  
 生 年 月 日：1966年2月12日  
 身 長：192cm  
 体 重：98kg  
 3 サイズ：B198 W120 H172  
 血 液 型：B型  
 好きなもの：サマンサ・ピラルク  
 嫌いなもの：軍隊アリ

彼の育った環境は、肉体をも変化させた。そのスピードで連続攻撃されたら一たまりもないだろう。

必殺技

(右向き時)



**エレクトリックサンダー**  
 パンチボタンを 



**ローリングアタック**  
 ←にしばらく引き  
 →と同時に 

**GUILE** アメリカ代表



名 前：ガイル(少佐)  
 生 年 月 日：1960年12月23日  
 身 長：182cm  
 体 重：86kg  
 3 サイズ：B125 W83 H89  
 血 液 型：O型  
 好きなもの：アメリカンコーヒー  
 嫌いなもの：日本でリュウに  
 食べられた納豆

冷静な判断力で、技を繰り出す。キック技が得意。中でもサマーソルトキックは超破壊力。

必殺技

(右向き時)



**ソニックブーム**  
 ←にしばらく引き  
 →と同時に 



**サマーソルトキック**  
 ↓にしばらく引き  
 ↑と同時に 





**KEN** アメリカ代表

名前: 拳  
 生年月日: 1985年2月14日  
 身長: 176cm  
 体重: 76kg  
 3サイズ: B114 W82 H86  
 血液型: B型  
 好きなもの: スケボー・スパゲティ  
 嫌いなもの: 梅干

リュウとほとんど互角の力を持つ。  
 アメリカに武者修行にいらっていた。

必殺技

(右向き時)



竜巻旋風脚  
 ↓ ↘ → と同時に



昇竜拳  
 → ↓ ↘ と同時に



**CHUN-LI** 中国代表

名前: 春麗  
 生年月日: 1968年3月1日  
 身長: 170cm  
 体重: 秘密  
 3サイズ: B88 W60 H90  
 血液型: A型  
 好きなもの: クレープ・フルーツ類  
 嫌いなもの: ヘガ

素早い動きで、相手を翻弄する。  
 今回唯一の女性格闘家。

必殺技

(右向き時)



百裂キック  
 キックボタンを







ザンギエフ  
**ZANGIEF** ソ連代表

名前：ザンギエフ  
生年月日：1956年6月1日  
身長：211cm  
体重：115kg  
3サイズ：B163 W128 H150  
血液型：A型  
好きなもの：レスリング・  
コサックダンス  
嫌いなもの：波動拳・  
ソニックブーム・  
ヨガファイアー・  
タイガーショット

動きは鈍いが、鋼の体を持っている。バイルドライバー、ブレンバスター、などのプロレス技が大得意。

必殺技

(右向き時)



ダフルリアット

弱 中 強  
+ + +

\*攻撃力は弱いですが、パンチボタンどれでも2つ押しても出せます。

スクリュー  
バイルドライバー

\*相手の近くで + キーを1回転して



ダルシム  
**DHALSIM** インド代表

名前：ダルシム  
生年月日：1952年11月22日  
身長：普段は176cm } ある程度自由  
体重：普段は48kg } に変えられる  
3サイズ：B107 W46 H65  
血液型：O型  
好きなもの：カレー・瞑想  
嫌いなもの：甘いもの

ヨガの秘宝で、人間離れ技をやっている。動きが鈍いのが唯一の弱点。

必殺技

(右向き時)



ヨガファイヤー

← → と同時に

ヨガフレイム

← → と同時に





バイソン  
**M·BISON**

名前 前：M・バイソン  
 生年月日 1968年9月4日  
 身長 198cm  
 体重 102kg  
 3サイズ：B120 W89 H100  
 血液型：A型  
 好きなもの：女・バーボン  
 嫌いなもの：魚・算数・努力

世界一のボクサーを自指しているが、食う為にストリート・ファイターをやっている。

バルログ  
**BALROG**

名前 前：バルログ  
 生年月日 1967年1月27日  
 身長 186cm  
 体重 72kg  
 3サイズ：B121 W73 H83  
 血液型：O型  
 好きなもの：美しいもの・自分自身  
 嫌いなもの：醜いもの



美に対して異常な執着心があり美しいもの以外は、存在価値さえも、無いと思っている。



サガット  
**SAGAT**

名前 前：サガット  
 生年月日 1955年7月2日  
 身長 226cm  
 体重 78kg  
 3サイズ：B130 W86 H95  
 血液型：B型  
 好きなもの：強い対戦相手  
 嫌いなもの：昇竜拳

かつて格闘技の帝王と呼ばれたが、リュウに敗れ、再び帝王となるべく立ち上がった。

ベガ  
**VEGA**

名前 前：ベガ  
 生年月日 ？？年4月17日  
 身長 182cm  
 体重 80kg  
 3サイズ：B129 W85 H91  
 血液型：A型  
 好きなもの：世界征服  
 嫌いなもの：弱いもの・無能な部下



悪のオーラに身を包み、憎しみの拳で攻めてくる。自ら最強を名のり、格闘王の名をほしいままにしている。





その① 完璧なガードをマスターせよ!



上段ガードで受ける!



下段ガードで受ける!

対戦相手の攻撃には上段攻撃と下段攻撃があり、それに対応したガードができなければダメージを受け大きな隙をつくることになる!

あまりガードにこだわると攻撃に転じる機会を逸したり、投げられたりしてしまいが、通常技でバイタリティを減らさないのが真の格闘家の基本だ!

その② 必殺技をマスターし使いこなせ!

各プレイヤーは破壊力の大きい必殺技を持っている。これをどんなタイミングでも瞬時に繰り出せれば、攻撃の幅はグンと広がり、相手の攻撃をガードせず必殺技でかえすことも可能になってくる。



とどめにスカッと必殺技!

但し、隙が伴うので繰り出すタイミングに細心の注意を!!

その③ 間合いを見切ってつかみ技



ケンの地獄車!



ザンギエフのスクリュー  
バイルドライバー!

一瞬の隙をついて、相手のふところに飛び込みつかみ技をかける!

ストIIの最もキモチいい瞬間の一つだ! 各プレイヤーにはつかみ技のバリエーションをいくつか持つものもいる。その派手な技が偶然繰り出せたら驚かすにはいられないだろう。

その④ 対戦せよ! 好敵手を見つけ出せ!

最強の格闘家はサガットでもベガでもない! COM戦はいわば模擬戦でしかない。君の友達こそが最強の好敵手だ!



上級者同士の息づまる精神戦!

相手が人間であるがゆえにかけひきが生まれ、極度に熱くなりのめり込む。

あいつに勝つにはいったいどうしたらいいのか……。好敵手が君を真の格闘家にしてくれるはずだ!



ちゅうごくだいりょう せんてんてき びしゅうじょかくとう か テンリー  
中国代表 先天的美少女格闘家、春麗(笑)



わたし ま しゅぎょう  
“私に負けるために修業してきたの？”  
あなたではダイエット代わりにもなりやしない”

### （使用上の注意）

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

おこたえ

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますがございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。  
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

株式会社 **カプコン**®

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。